キャラクター名
緋智クロメ（アケチ・クロメ）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGN鑑識官
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	結社の一員	経験	UGNへの忠誠	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	3	1	2			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ｼﾞｬｰﾑ犯罪心理学	2	1	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バックラー	白兵	1r	2	0		折り畳み式の小さな盾
		0				
血霧手裏剣・生乾き		6r+4		2		侵食3、ｸﾘﾃｨｶﾙ8、近接OK
100%↑		9r+4		3		侵食3、ｸﾘﾃｨｶﾙ7、近接OK

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

専門書/知識：ジャーム犯罪心理学	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
緋智コジロウ	P	N		
霧谷　雄吾	P	N		
谷　修成	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾌﾞﾗﾑｽﾄｰｶｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	―	―	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	―	
効果：	クリティカル値－LV							
紅の刃	1	1	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	視界	―	RC	―	
効果：	攻撃力＋[LV＋1]							
鮮血の網	1	2	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	視界	範囲（選択）	RC	―	
効果：	硬直を与える、1シーンLV回							
黒の鉄槌	5	1	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	視界	―	RC	―	
効果：	攻撃力＋[Lv×2＋2]、同エンゲージ不可							
蝕む赤	1	1	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	視界	―	RC	―	
効果：	邪毒LVを与える							
ブラッドリーディング	1	―	メジャー	至近	単体	自動（知覚）	―	
効果：	血や体液から性別、年齢、感情などを看破する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

首筋についている傷から血が滲みだし、マフラー状となる。

手の甲にある魔眼（タイガーアイのような宝石）から血涙のように血が染み出し、手裏剣の形になる。この血には魔眼の微粒子が若干混じっている。それを投げる。

血の手裏剣は速乾性で、乾くごとに混入した魔眼の微粒子が反応を強めていく。
完全に固形化することで魔眼の作用が最大限となり、刺さった先で超重力による圧潰が起きる。
この「血の手裏剣」は脆く崩れやすいため、なにかにぶつかると消滅してしまう。
また、あまりに飛距離が少ないと生乾きとなってしまい、魔眼の作用が低いまま衝突、消滅してしまう。

緋智一族は代々「血液を操る」忍術に長けた忍者集団であった。
クロメは、その分家の出身。