

キャラクター名
帯刀 柳

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|------------|---------|------------------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | UGNエージェント(元神城護衛) |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 4 (見た目20歳) | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 43 % | |
| 出自 | 結社の一員 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 恩人：神城早月 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 3 | 1 | 1 | | | 5 | 行動値 | 0 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | 7 | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | 5 | 知覚 | | | 意志 | 2 | 1 | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|-------|----|-------|----|--|
| 妖刀《真・荒正》 | | -1 | 4 | 10 | | 妖刀。出処は不明だが、最初から持っていた。下記コンボは全て妖刀を装備前提のデータとしている。 |
| インフィニティウェポン | | 0 | 3 | 12 | | 侵蝕3 2 主に薙刀か日本刀を創る。 |
| "炎閃" | 白兵 | 9r+17 | | 12+29 | | 侵蝕8 1+4+7 C値-2。 |
| "炎妖渦" | 白兵 | 9r+17 | 3 | 12+29 | | 侵蝕15 1+4+7+10+12 C値-2。範囲(選択)。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|--------------|----|----|-----|----|-----------------|
| (パワーアシスターマー) | 60 | 25 | -10 | -5 | 白兵攻撃力+5、肉体ダイス+2 |

| 所持品 | |
|------------------------|---------------------|
| コネ《裏社会》 | エンブレム:アンソールディングガウエル |
| コネ《UGN》 | エンブレム:失敗作 |
| 思い出の一品 | 《叢雲式戦闘術》 |
| 携帯電話 | 壺式【岩境】 |
| フォーマル | 参式【大祓】 |
| ウェポンケース:妖刀 | 肆式【神楽】 |
| ウェポンケース:予備 | 伍式【招魂】 |
| 【轟轟に望まれた者(グラータ・オプターレ)】 | 陸式【水天】 |
| エンブレム:黒のIDカード | |
| エンブレム:K資金 | |
| コアアイテム:OEM | |

合計装甲: 25 合計回避: -10

| ロイス | | | |
|-----------------|---------|---------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス消費 |
| 緑の奏者 | P | N | |
| 【オリジナルの少女】風代 美翼 | P 尽力 | N 憐憫 | |
| 【お転婆な弟子】軌乃宮 詩華 | P 有為 | N 食傷 | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 8 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 先陣の火 | 3 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: そのラウンド中、行動値+Lv×5。シーン1回。 | | | | | | | | |
| トーチライト | 1 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 組み合わせた《先陣の火》は回数制限を消費しない。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 攻撃力[Lv×3]+7 射程至近 命中0 ガード3の白兵武器をシーン中装備する | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 移動距離+Lv×2mして飛行状態で戦闘移動。 | | | | | | | | |
| C:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | 至近 | - | シンドローム | | |
| 効果: C値を-Lv | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | 【肉体】 | | |
| 効果: ダイス+[Lv+1]個。HP3消費。 | | | | | | | | |
| 煉獄魔神 | 3 | 3 | メジャー | - | - | シンドローム | リミット | |
| 効果: 攻撃力+[Lv×3]。組み合わせた《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》でHPを消費しない。 | | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 3 | 4 | メジャー | - | - | 白兵 | リミット | |
| 効果: 攻撃力+Lv×5 インフィニティウェポン武器装備時限定 | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 4 | 3+2 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | | |
| 効果: 武器2本の攻撃力を合計 達成値-(5-Lv) | | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+Lv×4 ダイス-2 | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 白兵/射撃 | | |
| 効果: 範囲(選択)に変更。判定後に装備武器自壊。 | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 対象のダイス+Lv+1個 ラウンド1回制限 | | | | | | | | |
| 氷熱の軍団 | 7 | 10+1 | イニシアチブ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | 120↑ | |
| 効果: そのラウンド中、対象の攻撃力+Lv×4。シナリオ1回。 | | | | | | | | |

「..私は柳。帯刀 柳。目的地が同じである限りは、この剣と共に力になります。」
「UGNには感謝しているけれど、もう少し任務の頻度を減らしてくれないかな...」
「風代美翼。私の基になったヒトなの。あの人に会えなかったら、私は今ここにいないだろうね。」
帯刀 柳(たてわざやなぎ) コードネーム: "明星の守兵(ガード・オブ・ディスター)"
レネゲイドビーイングの研究コロニー: 識の虚脱《ホロアームズ》によって造られた。戦闘向けクローンの1人。急速成長により、実際より肉体年齢が高い。

落ち着いた性格で、基本的にですます調だが、気を許した人や対等な関係の人には砕けた語尾になる。
自分のオリジナルの16歳までの記憶は引き継いでいるものの、一般知識、常識以外は虫食いのように抜けた記憶が多くある。
パーソナルデータも組織跡地からのデータサルベージによる部分が多く、製造理由など不明な点は未だに多い。
研究コロニーでは、毎日のように続く戦闘の日常だったため、彼女のオリジナルのパーソナリティはなりを潜めていた。神城家に拾われてからは、少しずつ明るさを取り戻しているが、もはやオリジナルの性格に戻ることはないだろう。皮肉にもそれは帯刀柳としてのオリジナリティとなっている。ただ、戦闘中ははやや口調が荒くなる。

趣味は刀の手入れ。俗世にはかなり疎いが、蓮華経由で流行りはそこそこ分かる。

in黎明の花弁
青桐葵という仲間を失うも、自分の因縁たる"虚脱"の胎動を聞き、新たな戦いに身を投じることとなった...。
inこどくの虚ろ
復活した因縁たる"識の虚脱"へ乗り込み、孤独の姫の祝福(のろい)をその身に受けたが、オリジナルたる美翼と念願の再会を果たす。
in幕間
己に刻まれた祝福(のろい)の紋章との向き合い方を考え始める。不安は隠し切れない。

