

キャラクター名 ニヒト プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	3	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	220		片親が人族		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			18	3	ファイター	3		
体	14	敏捷度	3			15	2	エンハンサー	1		
		筋力	8	1	1	24	4				
心	4	生命力	4			18	3				
		知力	13			17	2				
		精神力	8			12	2				

戦闘特技		名前	値	備考
		かぼう	224 p	p
		鉄壁	220 p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
		ビートルスキン	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 23 /合計 23	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 5	10	7	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
毛布	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	250	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 5	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	フードあり
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

蛮族の街を支配するドレイクと、その妾であった人族の間に生まれた、半端ものドレイクの少女。ドレイクとして生まれながら魔法を使う能力に恵まれず、生まれながらの魔剣のみを手にして戦っていた。しかし、ある戦場において、無抵抗な人族を殺すことが出来ず、魔剣を奪われその場に置き去りにされてしまう。生まれ故郷に戻る——それには、故郷の人族を助け出すほどの力が必要である。それを求めて、旅を続けている。

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑱

□□□□㉔

□□□□㉙

□□□□㉜

□□□□㉙