キャラクター名: アッシュ・スタイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	死を恐れていない(いなかった)		
経験点	1400		許婚がいる（いた）		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	1		11	1
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	9	1		20	3
		生命力	6			16	2
心	4	知力	5	1		10	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	4	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	7	15										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
エールx9	○□□○□□

ワインx5	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 290 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

弱いやからほどよく吠える、そう思うだろ？あんたも。

死を恐れない強気な青年・・・・だった。
初依頼で臨死体験をしてからへたれているが、強気な部分は変わらないでいる。

冒険者歴2年

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟