キャラクター名
アリセラ・メイフェア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	友人の解呪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	26	12	6	10	24	8
ボーナス	9	8	4	2	3	8	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	11	11	5	2	3	9	3

HP	178
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	女神の焔	20m	-1	22				-1	
左手	クマーラの盾					15	11	-1	
頭部	ライオンマスク				-1	10			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			11	0	5	0	9	8	16
スキル	ゴッデスブレス シールドストライク シールドスラム スプリンター ハイボルテージ		3	32			2		5
その他	猛進のアミュレット クマーラの盾 ライオンマスク 戦王の武器飾り		-3	27					
総計(右)			10	81	3	39	22	6	21 m
総計(左)			11	59					
総計(両)									
ダイス数			4 d	6 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
バックパック	
EXHPP*2	
GHPP	
万能薬	
毒消し	
HMPP*5	
戦王の武器飾り	
GMPP	

現在重量：	4		
最大重量：	34	所持金：	1562
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m	自身	自動成功		
効果： 【カバーリング】射程20m								
ボルテクスアタック	1		効果参照			自動聖子	シナリオ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用、対象：単体化　その攻撃のダメージに+CL*10								
ディバインコール	2	6	セットアップ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： ラウンド1回								
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシブ					
効果： 召喚具　武器攻撃の命中判定に+１D								
シールドストライク	3		パッシブ					
効果： 盾装備　武器を使用した命中判定の達成値に+SL　白兵攻撃のダメージに+SL*2								
アタックハイロウ	5	10	セットアップ		場面選択	魔術判定		
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+SL*3　ラウンド持続　自身を対象に出来ない								
ハイロウコール	1	4	セットアップ					
効果： ディバインコールとハイロウ系１つ使用								
カバーリング	1	2	DR直前				防御中1回	
効果：								
スマッシュ	1	5	《マイナー》					
効果： ダメージ増加　白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
ディバインシュート	1	7	メジャー		範囲（選択）			
効果： 召喚具投射、武器はメインプロセス後に破壊								
ディバインストリーム	1		ムーブ					
効果： シナリオ１【ディバインシュート】の対象を場面選択射程視界へ変更								
スラッシュブロウ	3	3	DR前					
効果： シーン１　ダメージ増加を行う　その攻撃のダメージにSL*2D								
バーサーク	1	3	《マイナー》					
効果： ダメージ増加を行う　武器攻撃のダメージに+SL*3　リアクション-1D　マイナーで解除を宣言するか　シーン終了まで持続								

命中14+4ｄ+1d
オーバードライブ+1d

ダメージ: 79+4d
バッシュ：10+1d
スマッシュ：11+11+5
バーサーク:3+5
ブラッドヒートX（1-20）+5+5
アタックハイロウ:15+5

アイアンクラッド:9+5

孤児。閃剣のメイフェアに拾われたディアスロンド育ち。
２年前星の龍討滅事後以降も剣士兼護衛としてロロット・フルーリーと行動を共にしていた。
ある日ロロットを狙った襲撃者を守ろうとするも深手を負う。
負傷によって剣を振るう事は出来なくなってしまったが、新たな力をもってロロットの呪いを解く為に冒険を再開する。
戦闘スタイル
攻撃と防御割合は6:4-7:3
女神の焔を降ろし遠近に対応した。武器を振るえなくてもグローヴィスの炎は意思の力でその形を変幻自在に変える。
カバームーブは２枚。パーティバランス的にある程度は攻撃に寄せる。

キャラクター名
アリセラ・メイフェア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンクラッド	3	3	DR直後					
効果：　ダメージ軽減　貴方が物理ダメージが受けるDRの直後に使用する。　その物理ダメージに-SL*3								
スプリンター	1		パッシブ					
効果：　移動力+5								
シールドスラム	1		パッシブ					
効果：　盾装備　白兵攻撃のダメージに+装備している盾の重量								
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果：　シナリオ１　すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を１増やす								
ファストセット	1	6	ムーブ					
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果によりそのスキルがムーブアクションで使用可能になる								
ブラッドヒート	4		《マイナー》					
効果：　ダメージ増加を行う。「SL*5点」以下の任意のHPを消費する　武器攻撃のダメージに+消費したHP+5　メインプロセス持続								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能					
効果：　シナリオ１　あなたの戦闘不能を回復し、HPはSL*20点　未行動だった場合は行動済にならない								
アームズロジック：召喚具	1		パッシブ					
効果：　武器を使用した命中判定に+１D								
クロススラッシュ	1	12	メジャー					
効果：　《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う　この《バッシュ》はコストを消費せず「対象：単体※」となる　対象を変更出来る								
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果：　《スマッシュ》１で取得可能　武器攻撃のダメージに+《筋力》する								
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果：　《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする」を追加								
ハイボルテージ	3		パッシブ					
効果：　武器攻撃のダメージ+4*SL								
ストームアタック	3		パッシブ					
効果：　スラッシュブロウの効果に+SL*3D								
	1							
効果：								
トレーニング筋力	1		パッシブ					
効果：　基本値+3								
グローヴィスフレイム	1		パッシブ					
効果：　魔法防御+2　火属性になる。								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：　装備している防具の移動修正が0未満の場合０に変更								
ファーストエイド	1		メジャー					
効果：　器用判定難易度12で蘇生								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：　最大HP+CL								
パラディオンI	1		効果参照					
効果：　ダメージを受けるDRの直後に使用FT1消費　そのダメージに-5								
パラディオンII	1		効果参照					
効果：　カバーリングと同時使用FT１消費　複数回の攻撃やカバー出来ないスキルを使用されてもカバーリングが使用できる								
トレーニング器用	1		パッシブ					
効果：　基本値+3								

キャラクター名
アリセラ・メイフェア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：ポーション使用								
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果：武器攻撃ダメージ+2								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：精神リアクション+1ｄ								
トレーニング精神	1		パッシブ					
効果：基本値+3								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備アイテムの重量制限に+5								
オンスロート	1	8	メジャー	0sq	十字（選択）	命中判定		
効果：白兵攻撃								
サクセクション	1							
効果：クマーラ魔法防御+1								
イミューンウェイト	1							
効果：装備している防具の移動修正が０未満の場合、０に変更								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								