

キャラクター名  
ネフィー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
歌	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゲルダ	恋心	3 ①②③④⑤	
リン	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		獣毛		ジャッジ	1	自身	(ボルドヘッド相当) 支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鋭い爪		オート	.3	0	(にくへび相当) 肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中) 1回だけサイコロを振りなおしてもよい
腕		指輪		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを損傷する。
メインクラス		完全捕食		オート		0	貴方が対象の敵に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツの総数が攻撃判定値-5以下になったならば全てのパーツが損傷する。(ただしシールドには無効)
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラビット・ジャッジ・ダメージのマニューバを一つ再使用可能にする
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただしバルパーツでの毎ターン終了時及び戦闘終了時あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない