キャラクター名

矢羽田 シノン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回自身が使用するマニューバの宣言時通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目 +1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目 +1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃１＋ 爆発 ＋ 全体攻撃
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中損傷した時宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない