

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	女性
称号クラス				年齢	95
種族	フェイ:ナイトメア			境遇	師匠
出自(効果)	家妖精			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	7	19	19	20	6
ボーナス	2	2	2	6	6	6	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				2		1	
能力値	2	2	2	10	8	8	3

HP	41
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	共鳴剣(バ)ナス(ダ)ガ-	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	牙の冠(喋る)					CL+1			
胴部									
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	UMDブレスリング(イヤリング)								
能力値			2	0	2	0	8	10	7
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他	茨の冠物理防御分					6			
総計(右)			2	3					
総計(左)			2	0	3	8	9	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	1D	1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 11
 所持金: 14
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-	SL1	
効果: 対象にHPがxを与えた時[放心]付与								
マジシャンズマイト	5	-	パ°ッパ°	-	自身	-	SL5	
効果: 魔がx+[SLd]								
コンセントレイション	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-	SL1	
効果: 魔判定+1d								
マインドセキュリティ	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-	SL1	
効果: [知力]・[精神]+1								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	SL5	
効果: UMDアイテム[SL]個取得								
スキャンング	1	4(5)	セットアップ°	20	単体	自動	SL3	
効果: 物・魔防-[SL×2].500°終了まで.最大20m								
マジックブラスト	3	2(3)	ム°ブ°	-	自身	自動	SL3	
効果: xジャー単体魔術対象を[範囲[SL×2]人]にする.メイ°0°終了まで								
マジックアップデート	1	3(4)	魔術同時	-	自身	自動	SL3.UMD装備	
効果: 魔攻,回復,ダ°増,ダ°減の効果+[SL×3]								
プログラムマジック	1	4(5)	マイ°	-	自身	-	SL1	
効果: 魔がx+[知力].メイ°0°終了まで								
クラックマジック	1	3(4)	xジャー	20	単体	魔術	SL1.UMD装備	
効果: 2d+5<無>魔攻.[スキャンング]対象には+2d.最大20m								
リゼントメント	1	-	魔攻同時	-	自身	自動	SL1	
効果: 魔攻を[対象:単体]にし,ダ°x+[CL×10].シ°0°								
マジックフォージ	1	2(3)	ダ°0°直前	-	自身	自動	SL3	
効果: 魔がx+[(SL×2)D].シ°ン1回								
ブラフ	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-	SL1	
効果: はったりや嘘をつく[精神]判定+1d								
トレーニング:精神	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-	SL1	
効果: [精神基本値]+3								
トレーニング:知力	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-	SL1	
効果: [知力基本値]+3								

リヴァー家に仕えるメイド。三男坊であるロッドが家を追い出された際、専属鍛冶師のウルカと共に放浪の旅についていった。ギルド「ナインファイブ」に所属。

★対象6人最大火力(フェイト除く)
 ([「クラックマジック」(3)]+[共鳴剣(バ)ナス<ス0>]+[牙の冠]+[マジシャンズマイト])《無》8d+11、命中3d+11
 +[マジックアップデート(3)]+3
 +[スキャンング(4)]単体にて+2Dと防-2
 +[マジックブラスト(2)]対象を6人に
 +[プログラムマジック(4)]+10
 +[マジックアップデート(3)]ダ°増の効果+3
 +[マジックフォージ(2)]+2d(シ°ン1回)
 +[マジックアップデート(3)]ダ°増の効果+3
 =命中3d+11「12d+30(敵防-2)」×1人、「10d+30」×5人「ダ°増」24ス

★単体最大火力(フェイト除く)
 ([「クラックマジック」(3)]+[共鳴剣(バ)ナス<ス0>]+[牙の冠]+[マジシャンズマイト])《無》8d+11、命中3d+11
 +[マジックアップデート(3)]+3
 +[スキャンング(4)]単体にて+2Dと防-2
 +[プログラムマジック(4)]+10
 +[マジックアップデート(3)]ダ°増の効果+3
 +[リゼントメント(-)]+50
 +[マジックアップデート(3)]ダ°増の効果+3

