

キャラクター名	プレイヤー名
怒奴女=姦	

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	16
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	男性
称号クラス				年齢	14歳
種族	フェイ:グレムリン			境遇	失郷
出自(効果)	草原の猛者			目標	救済

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	22	9	21	30	9
ボーナス	3	4	7	3	7	10	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2
他修正			1		1	1	
能力値	3	6	8	5	8	13	5

HP	120
MP	204
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガーデンステッキ(庭匠)	至近	-1	1					
左手									
頭部	庭匠のバンダナ(庭匠)				-1	4	1		
胴部	ローブ					2			
補助	庭匠の靴(庭匠)								
装身具	高位聖印				1				
能力値			6	0	8	0	13	16	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	1					
総計(左)			6	0	8	6	14	16	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 3 d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ドロップポーチ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×10	
MPポーション×0	
ハイHPポーション×2	
ミニポメ×0	

現在重量:	7	所持金:	62833	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:グレムリン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	錬金術判定+[1d]							
	○							
効果:								
グリーンサム	5	-	パッシブ	-	自身	-	s15	
効果:	ダメージ要求効果の「錬金術」の攻、H/M回復、ダメージ増減に+[s1×2]							
マジシャンズガーデン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	被「ガーデン」中「サム」の効果分類を[魔術,錬金術]にする							
ガーデン:草原(錬金術)	★	3(6)	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果:	使用スキルコスト-2(最低1),ラウンド終了か移動/転移するまで持続							
キープガーデン	★	9(10)	ガーデン:~	-	自身	自動		
効果:	その「ガーデン」の効果持続を[シターン終了か移動/転移するまで持続]にする							
シャングリ・ラ	★	19(20)	ガーデン:~	-	自身	自動	シ1	
効果:	フェイト消費,その「ガーデン」を[対象:場面(選択),射程:シターン,シターン終了まで持続]にする							
クイックヒール	★	4(5)	インシテア	-	自身	自動	シターン1	
効果:	[ヒール]を同時に使用							
ヒール(魔術)	★	3(4)	Xジェネ	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを[5d+cl×3]回復,ダメージ増加							
ヒーリングガーデン(錬金術)	★	5(8)	Xジェネ	視界	場面(選択)	錬金術		
効果:	被「ガーデン」者のHPを[2d+cl×3]回復,ダメージ増加							
レイズ(魔術)	★	9(10)	Xジェネ	20m	単体	魔術		
効果:	戦闘不能回復,HPを[2d]点にし,行動済みにする							
ブーストガーデン(錬金術)	3	2(5)	ダメージ直前	視界	単体	自動	s15	
効果:	被「ガーデン」者の攻撃ダメージ+[s1d],ラウンド1回							
プロテクション(魔術)	5	2(3)	ダメージ直後	20m	単体	自動	s15	
効果:	対象の被ダメージ-[s1d]							
シールドガーデン(錬金術)	4	5(8)	ダメージ直後	視界	場面(選択)	自動	s15	
効果:	被「ガーデン」者の被ダメージ-[s1d],防御中1回							
アフェクション	★	-	ダメージ直後	20m	単体	自動	シ1,7	
効果:	被ダメージを0にする							

ドドメ=カシマシ(怒奴女=姦)  
 3つ下の双子の妹達がいる。  
 名前に漢字があてがわれているのは、東方から来た師匠に憧れて当て字を使っているため。

10歳頃まで大地の恵と自然の脅威に囲まれ、2人の妹と妖精の森で睦まじく暮らし、東方よりやってきた師匠から自然の中で生きる術を学ぶ。中でも植物の特徴を見極め応用させる技に長け、品種改良を繰り返す事で思い通りの地形を構成させる種の育成を可能とするにまで至った。長男として家族を護らなければという思いが強かったドドメは、蓄えた植物の知識と技の意味を守護や治療に見出し、苦難を無傷で切り抜けることを信条とした。

しかし、積み重ねたものが音を立てて崩れるのは常に唐突であり。師匠が突然去ってから数週間後、森は未曾有の大嵐に見舞われ、手を取り一緒に避難していた妹達も、手の感触を残して消えてしまった。後日森に足を踏み入れたが、妹達のお気に入りのピエスを付けている死体は見つからなかった。その事実だけを心の支えに、放浪の旅にでる。無為に毎日過ごす中で幾度となく自らを振り返り、今のままではまた大切なものを取り奪すと悟った後、護る力を求めて神殿へ向かい神官となる。どんな状況でも護れるように。どんな理不尽にも立ち向かえるように。

——2人の妹の行方を掴むために。

神官長からハンター達の動向の監視という名目でお金を貰っている。

【妖精の森】  
 『大地の恵みの集大成でもあるかのようなその土地は、その一本一本が長い歴史を感じさせる巨木達から成る、自然の国。風に揺られ大地に落とす影を複雑に変えていく姿と絶えず森全体から鳴り響く葉の擦れ合う音は、一個の生き物がうすくまり寝息を立てている様子を連想させ、現代に取り残された神話ともとれる荘厳(ワグ)さを醸し出している。』

