☆ キャラクター名	
ヤシャブシ ビャクダン	

メイン	' クラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポーロ	トクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	ダンサー	性別	男性
称号名	クラス				年齢	21
種	族	ドゥームガード			境遇	師匠
出自(効果)	冒険者				目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	9	18	6	9	22	9
ボーナス	9	3	6	2	3	7	3
クラス修正	3	1	2	0	1	1	0
他修正	3					1	-1
能力値	15	4	8	2	4	9	2

HP	171
MP	96
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
	能力値		4	0	8	0	9	12	20
スキル	マッスルベール,サッカー		1		-2	24	6		3
その他									
	総計(右)		5	0					
総計(左)			5	0	6	24	15	12	23
総計(両)				0					m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス	く数	
トラップ探知	4			4	+ 2	d	
トラップ解除	4			4	+ 2	d	
危険感知	4			4	+ 2	d	
エネミー識別	2			2	+ 2	d	ポ·
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d	
魔術判定					+	d	
呪歌判定					+	d	
錬金術判定					+	d	
,							

所持品						
冒険者セット						
ベルトポーチ						
バックパック						
ポーションホルダー						
剛竜						
破竜						
凱竜						

現在重量: 5

66 2495 預金・借金: 最大重量: 所持金:

	0					m
ı	2 d	2	d			
			***	持品		
	険者も					
	ルトフ					
ľ	ックノ	የック	7			
	ション	ホル:	ダー			
	剛音	直				
	破章	直				
	凱音	直				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マッスルベール	*	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_		
効果:				物・魔	防+2			
	0							
ボディビルディング	*	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_	アーシアン	
効果:				筋力,精	神+1			
ハードワイヤード	*	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
効果:			選択	能力値(筋)	カ)+2,幸運	-1		
メタライズ:ボディ	5	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	_	sI5	
加果:			物防+[sl*4],	最大HP+	10.胴部アイテ	心装備不可		
アンチマジックコート	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_	sl3	
効果:			厚	透防+[sl*2	2],回避-2			
マジックディフェンダー	*	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
加果:			≪ディフェンダー》	を「物・	魔防+[sl*	3]」に変す	Į.	
コンパニオンマスター	1	_	ハ° ッシフ゛	-	自身	_	sl3	
効果:			騎竜縣	奇乗時,物·	魔防+[sl [*]	*2]		
コンパニオン	*	_	アイテム	-	自身	_		
加果:			バートル専用乗	勿1つ取得	.使用者のる	み騎乗可能		
エンカレッジ	*	6	イニシアチブ゛	20m	単体	自動		
加果:	未行	動キャラに使	用可.対象はメイン	ぴぱなを行	い行動済	みになる(打	巨否可能).シ	->1回
ステップ:アース	3	5	セットアップ°	-	自身	自動	sl3	
効果:			物・魔	防+[sl*3].シーン終了る	まで		
プロボック	2	4	セットアップ°	10m	単体	筋力	sl3	
功果:		対象の精	神と対決(自身に	は判定値+	[sl*2])し,l	勝利すれば	[逆上]付与	
レッドラグ	1	5	プ゜ロホ゛ック	-	自身	自動	sl3	
効果: その《プロボック	≫で受	ける逆上に	ま,プロボック使用ネ	当を対象に	含まないエ	女撃のダメー	シ゛(こ-[sl*′	10](最低0)する.シーン1回
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	sI5	
加果:			物防	i+[sl*3].	ととい終了まで	С		
スペシャルカバー	3	6	加"-直前	-	自身	自動	sI5	
			カバー(こよ	:る被ダメー	「sI*5].ラウン	 -``1@		

武術も格闘術も果ては魔術に至るまでゴミのように才能がないが、反射神経と受け身だけは天賦の才を感じさせる。

	プレイヤー名	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
ヤシャブシ ビャクダン		カバーリング ★ 2 DR直前 至近 単体 自動
		如果: 対象にか、一.行動済みでも使用でき,未行動の場合行動済みにならない.防御中1回
	所持品	カバームーブ 3 4 カバーリング - 自身 自動 sl3
		効果: 《カバーリング》を「射程:20m」に変更.シーンSL回
		アラウンドカバー 3 4 カバーリング - 自身 自動 sl3
		効果: 同エンゲージ内の任意の人数をカバー.ダメージは1人分,自身も対象の場合は2人分受ける
		インバルネラブル ★ - DR直後 - 自身 自動
		数果: 被ダメをOに変更.シナリオ1回
		効果: 被ダメー[筋力]
		ガードセット 1 6 効果 - 自身 自動 sl3
		効果: 対象:自身の被ダメ軽減スキルと同時使用.その効果に+[敏捷].シーンsl回
		ファイナルガード ★ - クリンナップ - 自身 自動
		効果: 使用済みの《インバルネラブル》の使用回数を1増やす.シナリオ1回
		リブート ★ フェイト1 戦闘不能 - 自身 自動
		効果: 戦闘不能を回復し,HPを1点まで回復.未行動でも行動済みにならない.ナナリオ1回
		エンラージリミット ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 携帯品重量制限が[筋力基本値*2]になる
		イミューンウェイト ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 装備防具の「移動修正」が0未満の場合,±0に変更
		フェイス:ダイワゴッズ ★ - パッシブ - 自身 -
		パラディオン I ★ フェイト1 DR直後 - 自身 自動 ウォーリァ
		トレーニング:筋力 ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 筋力基本値+3
		キャッチアウト 2 5 効果 視界 単体 自動 sl3
		効果: 対象がメジャー攻撃スキルを使用したメイン終了時使用.対象のそのスキルに対するリアクション+2D.シーン終了まで.シナリオsl回
		アースノウリッジ ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 使用条件:アーシアンのスキルを取得可
		パラディオンⅡ ★ フェイト1 カバーリング - 自身 自動 ウォーリア
		効果: 1回のメジャーでの複数回攻撃やカバー不可のスキルを使用されても《カバーリング》使用可
		マシンアーマー ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 物防+2,魔防+1
		バイタリティ ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 最大HP+cl
		パラディオンⅢ ★ - パッシブ - 自身 -
		効果:
		フックダウン ★ - クリンナップ - 自身 自動
		効果: ポーション1つ使用.シーン1回
		サッカー ★ - パッシブ - 自身 - アー-シアン
		効果: 移動力+3m
		効果: