

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	ダンサー	性別	男性
称号クラス				年齢	21
種族	ドゥームガード			境遇	師匠
出自(効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	9	18	6	9	22	9
ボーナス	9	3	6	2	3	7	3
クラス修正	3	1	2	0	1	1	0
他修正	3					1	-1
能力値	15	4	8	2	4	9	2

HP	171
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	8	0	9	12	20
スキル	マッスルベール, サッカー	1		-2	24	6			3
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	6	24	15	12	23
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
剛竜	
破竜	
凱竜	

現在重量: 5
 最大重量: 66
 所持金: 2495
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マッスルベール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物・魔防+2							
	○							
効果:								
ボディビルディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	アージョン	
効果:	筋力,精神+1							
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択能力値(筋力)+2,幸運-1							
メタライズ:ボディ	5	-	パッシブ	-	自身	-	s15	
効果:	物防+[sl*4],最大HP+10.胴部アイテム装備不可							
アンチマジックコート	1	-	パッシブ	-	自身	-	s13	
効果:	魔防+[sl*2],回避-2							
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《ディフェンダー》を「物・魔防+[sl*3]」に変更							
コンパニオンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	s13	
効果:	騎竜騎乗時,物・魔防+[sl*2]							
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	バトル専用乗物1つ取得.使用者のみ騎乗可能							
エンカレッジ	★	6	インチャージ	20m	単体	自動		
効果:	未行動キャラに使用可.対象はメインアタックを行い行動済みになる(拒否可能).シオン1回							
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動	s13	
効果:	物・魔防+[sl*3].シオン終了まで							
プロボック	2	4	セットアップ	10m	単体	筋力	s13	
効果:	対象の精神と対決(自身は判定値+[sl*2])し,勝利すれば[逆上]付与							
レッドラグ	1	5	プロボック	-	自身	自動	s13	
効果:	その《プロボック》で受ける逆上は,プロボック使用者を対象に含まない攻撃のダメージに-[sl*10](最低0)する.シオン1回							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	s15	
効果:	物防+[sl*3].シオン終了まで							
スペシャルカバー	3	6	カバー直前	-	自身	自動	s15	
効果:	カバーによる被ダメージ-[sl*5].ラウンド1回							

武術も格闘術も果ては魔術に至るまでゴミのように才能がないが、反射神経と受け身だけは天賦の才を感じさせる。

