キャラクター名
フェリーチェ・ドロップアウト

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	略奪
出自（効果）	錬金術師			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	25	21	8	20	11	6
ボーナス	4	8	7	2	6	3	2
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	4	11	7	3	8	3	4

HP	91
MP	83
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マスケット	20m	5	8	0	0	0	3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			11	0	7	0	3	15	9
スキル									
その他									
総計(右)			16	8	7	6	3	18	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	11			11	+ 2 d

所持品	
ナイフ	
MPポーション*2	
HPポーション*2	

現在重量： 5		
最大重量： 14	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マスターハンド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動成功		
効果： 《ガンスミス》を取得する								
	○							
効果：								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:錬金銃	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： 錬金銃の命中+1D								
エリクサー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： ﾎﾟｰｼｮﾝの効果+1D								
ニンブルスティール	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： ≪ｽﾃｨｰﾙ≫のﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙ+1D.更に効果ﾀｲﾐﾝｸﾞを「武攻DR直後」に変更								
ガンスミス	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	sl1	
効果： ﾏｽｹｯﾄ1つ取得								
ｺﾝﾊﾞｰｼｮﾝ :ﾚｰﾙｶﾞﾝ	5	-	ｱｲﾃﾑ	-	効果	-	sl5	
効果： 命中+sl,「射程 :60m」に変更								
ｺﾝﾊﾞｰｼｮﾝ :ｼｮｯﾄｶﾞﾝ	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	効果	-	sl5	
効果： ﾀﾞﾒ+sl,「射程 :20m」・「対象:範囲(選択)」に変更								
コンプレックス	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	効果	-	sl3	
効果： ≪ｺﾝﾊﾞｰｼｮﾝ:～≫を[sl+1]個まで取得可.その効果を全て適用(射程は最も短いものを採用)								
オプションパーツ	2	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	sl5	
効果： 銃部品をsl個取得								
クイックフォージ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	sl3	
効果： ≪ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｼﾞ≫を同時に使用.ｼｰﾝsl回								
ウェポンフォージ	5	8	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	錬金術	sl5	
効果： 武攻ﾀﾞﾒ+[(sl)Dを振って出た目]点.ｼｰﾝ終了まで.ｸﾘ:DR増加								
フェイント	★	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	sl1	
効果： 対象の武攻のﾘｱｸｼｮﾝ-1D.ﾒｲﾝ終了まで								
オルタナティブウェポン	★	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	sl1	
効果： 武攻ﾀﾞﾒを無属性魔法に変更.ﾒｲﾝ終了まで								
ビースティング	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	sl3	
効果： 武器攻撃.命中+(SL+1)D.ｸﾘ:ﾀﾞｲｽ増加								

キャラクター名
フェリーチェ・ドロップアウト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インベナム	3	6	効果	-	自身	-	sl3	
効果：	武攻と同時使用.この攻撃で対象に1点以上のHPﾀﾞﾒ発生時[毒(sl)]付与.ﾒｲﾝ終了まで							
トキシコロジー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	与える毒の強度+1							
デッドリーポイズン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl5	
効果：	与える毒の強度+sl							
スティール	4	3	DR直後	-	自身	自動	sl4	
効果：	ｴﾈﾐｰ対象の白兵DR直後使用.対象のﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙを行う.ﾄﾞﾛｯﾌﾟ品が無い場合[ｴﾈﾐｰLv*100]G取得.ｼﾅﾘｵSL回							
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	ｼｰﾌ	
効果：	ｽｷﾙの効果を発揮せず終了させる.ｼﾅﾘｵ1回							
アルケミーノウリッジ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	錬金術に関する知力判定+1D							
トレジャーハンターⅠ	★	ﾌｪｲﾄ1	効果	-	自身	自動	ｼｰﾌ	
効果：	ｴﾈﾐｰ撃破時のﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙ直後使用.更にﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙを行う							
ﾌｪｲｽ:ｸﾞﾛｰｳﾞｨｽ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	器用判定+1							
トレーニング:筋力	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング:器用	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング:敏捷	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング:感知	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング:精神	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	精神基本値+3							
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	sl1	
効果：	ﾎﾟｰｼｮﾝ1つ使用.ｼｰﾝ1回							
マシンリム	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	筋力・器用・敏捷基本値+1							
マイニング	★	-	ｼｰﾝ終了	-	自身	自動	sl1	
効果：	ﾀﾞｲｱ[1D/2]個取得.ｼﾅﾘｵ1回							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								