キャラクター名
サーティーミニッツ・テレフォンショッピング

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	漢女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	秘密結社			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	24	6	21	15	8
ボーナス	2	2	8	2	7	5	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	4	8	4	7	7	2

HP	55
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	8	0	7	15	7
スキル	ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ							2	
その他									
総計(右)			4	0	8	0	7	17	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4	1D		4	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
	○							
効果：								
コンセントレイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： 魔術判定+1D								
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面選択	自動	sl1	
効果： 自分を除く対象の行動値+2.ｼｰﾝ終了まで								
フェイバード	★	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ｼｰﾝ	場面選択	魔術	sl1	
効果： 自分の<ﾌｪｲｽ:～>の効果を自分以外に適用(同じﾌｪｲｽを持つ対象にも適用される).ｼｰﾝ終了まで.ｸﾘ:ｺｽﾄ0								
マジックブラスト	3	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	sl3	
効果： 「ﾒｼﾞｬｰ,魔術,対象:単体」ｽｷﾙを「対象:範囲(sl*2)体」に変更.ﾒｲﾝ終了まで								
ホーリーウェポン	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	sl5	
効果： 武攻ﾀﾞﾒ+[sl*3].ｼｰﾝ終了まで.ｸﾘ:ｺｽﾄ0								
マニフィカート	★	6	効果	-	自身	自動	sl1	
効果： <ﾎｰﾘｰｳｪﾎﾟﾝ>と同時使用.効果に「命中+1D」を追加								
フラザイル	5	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	sl5	
効果： 物or魔防-[sl*5](最低0).対象がﾏｲﾅｰで解除宣言するかｼｰﾝ終了まで								
シリアスディジーズ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： <ﾌﾗｻﾞｲﾙ>の効果を「対象の物・魔防-[sl*5+5],対象がﾒｼﾞｬｰで解除宣言するかｼｰﾝ終了まで継続」に変更								
リサーチ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： 感知による情報収集判定+1D								
フェイス:ダグデモア	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： 行動値+2								
マスターマインドⅠ	★	ﾌｪｲﾄ1	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	sl1	
効果： [精神*100]G取得.ｼﾅﾘｵ1回								
トレーニング:敏捷	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング:感知	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： 感知基本値+3								

キャラクター名

サーティーミニッツ・テレフォンショッピング

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:精神	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果：	精神基本値+3							
マジカルハーブ	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	sl2	
効果：	sl1:MPﾎﾟｰｼｮﾝ3つ.sl2:MPﾎﾟｰｼｮﾝ5つorﾊｲMPﾎﾟｰｼｮﾝ2つ							
効果：								
効果：								
効果：