キャラクター名
サーティーミニッツ・テレフォンショッピング

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	10
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	漢女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	秘密結社			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	28	6	25	19	8
ボーナス	2	2	9	2	8	6	2
クラス修正	1	1	1	1	1	2	1
他修正			2				-1
能力値	3	3	12	3	9	8	2

HP	77
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	12	0	8	21	8
スキル	ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ							2	
その他									
総計(右)			3	0	12	0	8	23	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3	1D		3	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
	○							
効果：								
コンセントレイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： 魔術判定+1D								
ハードワイヤード	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： 選択した能力値(敏捷)+2,幸運-1								
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面選択	自動	sl1	
効果： 自分を除く対象の行動値+2.ｼｰﾝ終了まで								
フェイバード	★	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ｼｰﾝ	場面選択	魔術	sl1	
効果： 自分の<ﾌｪｲｽ:～>の効果を自分以外に適用(同じﾌｪｲｽを持つ対象にも適用される).ｼｰﾝ終了まで.ｸﾘ:ｺｽﾄ0								
マジックブラスト	3	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	sl3	
効果： 「ﾒｼﾞｬｰ,魔術,対象:単体」ｽｷﾙを「対象:範囲(sl*2)体」に変更.ﾒｲﾝ終了まで								
ホーリーウェポン	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	sl5	
効果： 武攻ﾀﾞﾒ+[sl*3].ｼｰﾝ終了まで.ｸﾘ:ｺｽﾄ0								
マニフィカート	★	6	効果	-	自身	自動	sl1	
効果： <ﾎｰﾘｰｳｪﾎﾟﾝ>と同時使用.効果に「命中+1D」を追加								
フラザイル	5	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	sl5	
効果： 物or魔防-[sl*5](最低0).対象がﾏｲﾅｰで解除宣言するかｼｰﾝ終了まで								
シリアスディジーズ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	sl1	
効果： <ﾌﾗｻﾞｲﾙ>の効果を「対象の物・魔防-[sl*5+5],対象がﾒｼﾞｬｰで解除宣言するかｼｰﾝ終了まで継続」に変更								
ファストチャネル	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	sl1	
効果： 使用済み<ﾀﾝｸﾞﾙ>の使用回数を1増やす.ｼﾅﾘｵ1回								
アドバイス	2	-	判定直前	20m	単体	自動	sl5	
効果： 自分以外が対象.判定+1D.ｼﾅﾘｵ[sl+1]回								
ディビレテイト	★	6	判定直前	20m	単体	自動	sl1	
効果： 判定-1D.ｼｰﾝ1回								
パリペイティア	★	ﾌｪｲﾄ1	判定直後	20m	単体	自動	sl1	
効果： 判定振り直し.ｼｰﾝ1回								

キャラクター名

サーティーミニッツ・テレフォンショッピング

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タングル	★	-	効果	20m	単体	自動	sl1	
効果：	リアクション判定直後使用.振ったダイス1つを除外し算出する.シナリオ1回							
ピアシングペイン	★	15	DR直前	20m	単体	自動	sl1	
効果：	武攻ダメを貫通ダメに変更.ラウンド1回							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動	sl1	
効果：	自分以外が対象.ダメージ+[cl*5].対象は拒否可能.シナリオ1回							
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	sl1	
効果：	感知による情報収集判定+1D							
フェイス:ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	sl1	
効果：	行動値+2							
マスターマインドⅠ	★	フェイト1	メジャー	-	自身	自動	sl1	
効果：	[精神*100]G取得.シナリオ1回							
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	sl1	
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング:感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	sl1	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	sl1	
効果：	精神基本値+3							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	sl2	
効果：	sl1:MPポーション3つ.sl2:MPポーション5つorハイMPポーション2つ							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	sl1	
効果：	ポーション1つ使用.シーン1回							
エンチャントウェポン:無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術	sl1	
効果：	武攻ダメを無属性魔ダメに変更.シーン終了まで.クリ:コスト0							
ファーマシー	1	-	アイテム	-	自身	-	sl2	
効果：	sl1:HPポーション3つ.sl2:HPポーション5つorハイHPポーション2つ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								