

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ジェルボア			境遇	遺品の横流し
出自(効果)	シーフ			目標	人脈をもって金を得る

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	17	17	9	10	9	6
ボーナス	3	5	5	3	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	7	3	4	4	3

HP	44
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	7	0	4	11	8
スキル	アームズマ스터リー:短剣		1D						
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	7	0	4	11	8
総計(両)			6	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	自身が登場している間+ルソンのドロップ品0-ル+1							
	○							
効果:								
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アリアレイ時[敏捷x100]G取得							
マーチャントセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アリアレイ時[器用x100]G取得							
アームズマスターリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	短剣の命中+1D							
フェザータップ	★	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	飛行状態になり戦闘移動可.Mイン終了まで							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:	自身の武器攻撃に対する対象のリアクション-1D.Mイン終了まで							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	s15	
効果:	武器攻撃.2体以上対象でダメージx[SLx2].クリティカル増加							
スティール	4	3	DR直後	-	自身	自動	s14/1回	
効果:	エネミー対象の白兵DR直後使用.対象のドロップ品0-ルを行う.ドロップ品が無い場合[エネミーLv*100]G取得							
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	1-7/1回	
効果:	スキルの効果を発揮せず終了させる							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	危険感知判定+1D							
トレジャーハンター I	★	-	効果	-	自身	自動	1-7/フェイト1	
効果:	ドロップ品0-ル直後使用.同じエネミーのドロップ品0-ルを1回行う							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	敏捷基本値+3							
効果:								

一人称「私」。顧客に真摯に接するためと、相手に舐められないために年不相応の振る舞いをする必要があった過去から来るもの。