

キャラクター名 メイザース・ターコット	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	420		何かの大会で優勝したことがある 同性の家族がいない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	4			10	1	コンジャラー	4		
	敏捷度	2			8	1	エンハンサー	1		
体	筋力	8	1		17	2	アルケミスト	1		
	生命力	10	1		19	3	ライダー	6		
心	知力	12			19 + 1	3				
	精神力	12	1		20	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	魔法拡大/すべて	MP軽減/コンジャラー
		1-289p	1-290p	1-283p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
以心伝心	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
特殊能力解放	
魔法指示	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
指輪 (魔法の発動体)	-	-		2d+ 0	0	0	-										
装飾品:怪力の指輪				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	5	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	指輪 魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪 破壊すると一瞬のみ知力+13(=判定+2)

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由表: 親に言われて	□□□□⑤
騎獣とゴーレムを扱い自分は後方支援に徹する、ぐうたらながら才覚あふれる赤銅色の騎手兼魔術師。 父ロン・アウラメリは産後すぐに急死し、ハーヴェス王国きっての名騎手であった母マグレガー・ターコットは女手一つでメイザースを育て上げた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
亡くなった父は操霊術師であつたらしく、生まれた頃から頻繁に夢の中に現れる事が多かった。 このときメイザースは夢の中で父から操霊魔法を教わり、初歩の操霊魔法を教わった。(現在も母の縁から魔術師協会に在籍している)	□□□□㉓
	□□□□㉔
物心ついてからは夢の頻度は徐々に減って年に一度も見なくなったが、代わりに母から騎手となるための厳しい訓練を受けるようになる。 メイザースの騎手としての才覚は操霊魔法を大きく上回っており、騎獣と心を通わせる力や、言葉を紹介せず手綱のみで指示を下す能力を発	□□□□㉕
	□□□□㉖

