

キャラクター名  
バベル

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	UGNエージェント
オプション			年齢	1歳	性別	男性型
覚醒	生誕	衝動	殺戮		初期侵食率	35 %
出自	人工生命	経験	親友	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
カゲロウ	P バディ	N 脅威		
UGN	P 誠意	N 脅威		
主治医	P 信頼	N 不信感		
	P 幸福感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中、装甲値Lv×2								
武器変化	1							
効果： <融合>同等 バベルの巨塔								
戦局判断	1							
効果：								
アドヴァイス	3							
効果：								
砂の加護	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

通常の方法では経験値消費できない。  
初期経験点65+RBボーナス30+バディの半分