

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	20後半以上…?
冒険者Lv	15	経歴	音子		
経験点	-425000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11		12	30	5
敏捷度	11		18	36	6
筋力	11		18	36	6
生命力	11		12	30	5
知力	11		24	42	7
精神力	11		18	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
グラップラー	15						
シューター	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	マナセーブ	2123p
追加攻撃	220p	マナ耐性	3144p
投げ攻撃	225p	賢人の知恵	3142p
カウンター	2120p	ターゲッティング	1-280p
鎧貫き	1B39p	牽制攻撃	1-286p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/ガン	1-281p
トレジャーハント	2120p	射手の体術	2-227p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ガン	1-281p
影走り	2120p	鷹の目	1-280p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3-212p
匠の技	3143p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要				
					ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	15	20	21	21	鎧	戦闘用装備	14	2	20
グラップラー	15	20	21	21	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	15	20	21	21	回避技能	ファイター	合計値	23	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サバイバルナイフ	1H	5		2d+ 20	10	21	40										
M45A1 装弾数 7 + 1 射程 30m	1H	5		2d+ 20	10	21	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	36 _m	108 _m	2d+ 23	20	90						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 22	2d+ 21	2d+ 20	2d+ 21	36							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰		左手	
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
人類最強…全判定+12 全ての武器・全ての防具を装備可能になる また、これらは特殊能力ではなく、戦闘特技や技能として見なされるため 特殊能力封印が効かない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
常駐戦場…常に受けるダメージ半減 また、奇襲を受けなくなる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
一を聞いて百を知る…ボス戦において、ギミックがある場合 一度ミスした後正解が分かる (GMから教えられる)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
身軽な体捌き…落下ダメージを完全無効化、足音が0になる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
公式人間チート	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

