

キャラクター名  
クラマス

プレイヤー名

|        |        |     |     |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 14歳 |
| メインクラス | バロック   | 暗示  | 喪失  |
| サブクラス  | タナトス   | 寵愛点 | 0   |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 15 |

| 記憶のカケラ  | 内容  |
|---------|---|
| 姉妹      | 同じ場所にいる姉妹とネクロマンサーの元から逃げ出した。そして旅をした。私にとって姉妹は仲間であり、友達であり、愛すべき存在だ。 |
| 復讐      | この感情は何度でも思い出す。私の家族を殺して友達を亡くした奴を……私をこんな姿にしたネクロマンサー……私は絶対に許さない    |
| 妄執      | pc1はネクロマンサーに洗脳されている。pc1はネクロマンサーの事を愛していると、訳のわからない事を言った           |
| 44.鏡台   | 基本p63   |
| α48.目撃  | 最果p29   |
| α23.お菓子 | 最果p28   |
| 59.人形   | 基本p63   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 2  | 3  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ミリア   | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| セルヴォ  | 保護 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |      |    |   |
|--------|----|----------|----|-------|------|----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト  | 射程 | 効果  |
| ポジション  |    | 無茶       |    | オート   | ...  | 自身 | 任意の基本パーツを損傷してダイスを振り直し   |
| メインクラス |    | 怪力       |    | オート   | なし   | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1   |
| メインクラス |    | 凶化器官     |    | オート   | なし   | 自身 | 自身が持つあらゆる攻撃でマニューバが与えるダメージを、使用直前に1.5倍させてよい。ただし、「切断」「爆裂」「転倒」「全体攻撃」の効果消失 |
| サブクラス  |    | 殺劇       |    | オート   | なし   | 自身 | BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。              |
| サブクラス  |    | 災禍       |    | ダメージ  | 2    | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受ける事はない。                  |
| サブクラス  |    |          |    | オート   |      |    |   |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし   | 自身 | 2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし   | 自身 | 1   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし   | 自身 | 1   |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   | なし   | 自身 | 1   |
| 頭      |    | 小さなアンデッド |    | オート   | なし   | なし | たからもの   |
| 頭      |    | よぶんなあたま  |    | オート   | なし   | 自身 | 2   |
| 頭      |    | すすりじた    |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃1、この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。          |
| 頭      |    |          |    | オート   |      |    |   |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1    | 0  | 支援 1  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4    | 自身 | 移動 1  |
| 腕      |    | よぶんなうで   |    | ラピッド  | 0    | 自身 | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。                                       |
| 腕      |    | 有刺鉄線     |    | ダメージ  | 0    | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1   |
| 腕      |    | ジョギリ     |    | アクション | 3    | 0  | 白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1   |
| 腕      |    | リフレックス   |    | オート   | なし   | 自身 | 1   |
| 腕      |    | ガントレット   |    | オート   | なし   | 自身 | 腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。                          |
| 腕      |    |          |    | オート   |      |    |   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1    | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なしなし | なし | なし  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし   | なし | なし  |