

キャラクター名
マミーサ・メガ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	female	年齢	31
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17			21	3				
		敏捷度	4			8	1	セージ	2		
体	7	筋力	6	1		14	2	ウォーリーダー	2		
		生命力	6	1		14	2				
心	9	知力	4	2		15	2				
		精神力	13	1		23	3				

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
鼓砲陣率追加	MA24p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神展の構え	
怒濤の攻陣2: 旋風陣率: 軍師の知略	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク: ダガー	20
冒険者ランク: レイピア	30
名誉点所持 30 /合計 80	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 実質儀礼用	1H	10		2d+	0	10	0	10									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>×5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		170		預金・借金		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	8	24	2d+	0	4

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	4	2d+
		7	2d+	8
				38

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り 見えず(盲目or相手が透明)とも行動可(ペナ-2)
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	
腰	
足	聖印(グレンダール)
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>SW2.5で現状出ているサブリメント全部OK フルライト博物誌もあるから2.5対応にした上で流派使用OK</p> <p>初期値ダイヤ: 3回+泣きの1回 or 配分システム</p> <p>[推奨Lv] 4-5</p> <p>[成長] 5 (1/1/1/1/1/0) or ダイス5回</p> <p>[経験点] +7000</p> <p>[所持金] 6000G</p> <p>[名誉点] 80</p> <p>[アビ片] 1個</p> <p>初期値ダイヤ</p> <p>(5 + 5)+(3)+(1 + 6)+(1 + 1)+(4)+(2 + 5) = 33</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p>
---	--