

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	正体
出自 (効果)	現代人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	6	4	3	3

HP	28
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	3	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	3	4	3	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
チョーク	
野営道具	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
野菜	
セッション獲得ゴールド	

現在重量: 12  
 最大重量: 13  
 所持金: 289  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール追加。							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0							
	1					-		
効果:								
ラッキースター	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果:	キャラクター制作時に【幸運基本値】に+3する。							
カルチャー:現代世界	1	-		-	自身	-		
効果:	選択した場所に関する【知力】判定に+1Dする。							
	1							
効果:								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セッション獲得ゴールド