キャラクタ・	-名=] 一 プレ	イヤ-	-名					スキル名	∣ SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
月光ヶ原 絆(げっこうがはら つなぐ)												ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
												効果: 非オーヴァードのエキストラ化											
シンドロー	,	エンシ			コゥ	ワー!	クス	UGNI-	ーーーー NTージェントF		トB カヴァー UGNエージェント				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	_		バロ〜	ール						-				効果	:			=	コスト分の	HPで復活			
オプショナル	b					年	節	20代後半(見た目	年齢) 1	生別	男性			ンセントレイト(エンハイ)	1	2	メジャー					
覚醒			死	死		動		解放		初期侵	食率	36	36 %	効果	:				c値-	·Lv			
出自			+ =			-A				>400	<u></u>		→ 1		天からの眼	1	2	メジャー/リアクション			射撃		
		女正し		た家庭		険		古強者		邂	返	主人		効果					ダイス				
	基本値「		ワークス		ボーナ	スール	艾長	長 他修正		能力値	HP	7	25		赤方偏移世界	4	2	セットアップ		単体	自動		
肉体		0	0		1			10.12		1	行動値		3	効果					ト方の行動	値+Lv×2 ⊤			T
感覚		4	1		0					5	(非装備)	\$) 1	3		孤独の魔眼	1	4	オート	視界	<u> </u>	自動		
精神		3	0		0					3	戦闘移	動 1	8	効果				囲攻撃の対象を	単体(目分	·)にする。 T	シナリオ		T
社会		1	0		0					1	全力移		6	÷. m	鏡の盾	1	8	オート		 +		100 1	
-			ı	T ======			1	精神				社会		効果		1		たダメージのロ	りLv × 20 a 	まじを反射 │	」。シテリ ⊤		1
肉		M T	+ .		感覚	мт	+-		T	Mar T			<i>₩</i> _	** EB	時の棺	1	10	オート	1 H- Bh - 2 u	 +++++	1	100↑	
技能	SL	修正		技能	SL 1	修正	_	技能 RC	SL 1	修正	技能 交渉	SL	修正	効果		1	4	メジャー	≧失敗。シ 	ノリカ1凹 	ı。 │ 射撃	100 ↑	1
白兵 回避			_	射撃_ 知覚	+ +			<u>R C</u> 意志	'			1		効果	マスヴィジョン	1	4		+Lv×5。	 		1001	
運転:			芸術		+'		知識							XI)*	<u>・</u> イモータルライフ	1	2d	オート	+LV \ J .	7797)回。 	D	
運転: 運転:			芸術				知識			_	情報: 情報:	'		効果		<u> </u>	_ Zu	<u> カード</u> HPが0になっ	 た際2d分	│ HP回復+億			
<u>建</u> 転: 運転:			芸術		+		知識			_	情報: 情報:			W1/W	· - 真昼の星	*		111 3.0(0.00 3	7263.2031		XXTAN	но	
運転:			芸術				知識				情報:			効果				 とても良く	↓ く見える望	 遠鏡。雑(⊥ に便利。		
運転:			芸術				知識									*	3			22300 421	1012130		
														効果		1 ^		上 どこ	L でもドア。	⊥ ,雑に便利	 J。		
武器・コ		1ンボ		命中		通 攻	撃力	射程			メモ			-	<u> </u>						Ī		
				0										効果	 :			l	1				
														効果	:		'	'		'	'	"	
防具	Į		価格	装甲	# [回避 行	亍動				× t	ŧ			:		•			•	'	•	
														一人	称:「俺」								
														上人	称:「お前」 ードネーム呼び捨て)」or「(苗字	▽⊓π/フド+ Φ	· T) i						
		訴	持品				¬	合計装甲	₱:	0	合計回避	: (0	[~\tilde{									
										· [;	古代種」のレネゲイドウィルスを	持つ雑	用係エージ	ェント。良く言え	ば適応力がi	高く、悪く言	言えば長い	ものに巻かれ	る性質。そのため、価値観が古いとか流				
							┧┝	対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費						行に疎いとかのじゃショタとかそういう要素は無く、ただ生きている時間が長いだけの面白みのない古代種。深く関わらない限りは年相応の人間に見えるだろう 。同支部の人間からも「古代種」であることを忘れられているかもしれない。									
							「古代種」 P N																
							【プロミネンス】天城和人P 親近感 N 不安					│・一人でもまあ最低限それなりにどうにかできるが、誰かと組ませると尚強く立ち回れるような人員のため「とりあえず」で一時の間だけのコンビを組まされる│ ことが多い。「とりあえず」で組んだ者は己の立ち回りへの理解を深め、また誰かとコンビを組んでいく。そうして、やがて「相棒」と呼ばれるものと巡り会う│											
								P N					のだ。	。 な、橋渡し的な立ち位置。間男か	トもしわ	ない。							
							P N							[]:	「コネクト」というコードネームもここから付けられた。組んだ側から他と組まされたり、相方が殉職したりと、コンビは1年と続いた事が無く、これまでに年齢								
							P N					の数以上の人数と組んできたそうな。											
								P N					・【プロミネンス】天城和人について 何人目かのコンビ。最も長く続いた相棒である。長く続けられたのはひとえに、彼と「ウマが合った」からだろう。お互い対等に、友達のように接していたら嬉										
							P N					同人自かのコンと。取も良く続いた相伴である。良く続けられたのはひとえに、仮と「フマからった」からだうり。の互い対等に、及連のように接していたら贈 しい。 かつてのコンビが生きているなら未来を気にかけるし、死んでいるなら弔うだけ。しかし彼は生死もわからぬ状態のため、それなりに心配している。											
							7 -						מים י	Cのコンヒか生さ Cいるなら未来	を気に	かけるし、タ	化ん ぐいるなら弔	つたけ。し	いし彼は生タ	化もわから	ぬ状態のため	、てれはりに心配している。	
								最大財産P: 4 残り財産P:															