

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自(効果)	前科者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	15	8	10	9	8
ボーナス	2	2	5	2	3	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	6	4	4	4	2

HP	28
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	6	0	4	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	6	5	4	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
筆記用具	
MPポーション*1	

現在重量: 3  
 最大重量: 10  
 所持金: 24  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1d、ダメージは[2d+5]<風> CT:ダイス増加								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動成功	シーン/SL回	
効果: 攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バーストブレイク	1		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2d+SL*10](貫通ダメージ)となる。また、その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。(CT:ダイス増加)								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1d								
ビジランテ	★		パッシブ		自身			
効果: 隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

本来忍者の家系であり、任務の過程で貴族の息子と結婚するはずだったが「顔に愛想がない」と息子が突然の婚約破棄。直後何者かの密告により家業がバシ、一家は離散状態に流れ流れて今のギルドに所属するものの、恩義を感じていた初代ギルマスが引退してしまい、全てのやる気を失っている。

ちなみに「ヴァレリア」は任務の際に使っていた偽名。