

キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
オプショナル		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率    0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	0	1	0			1	26
感覚	2	0	0			2	行動値 8
精神	4	0	0			4	(非装備時) 8
社会	2	0	0			2	戦闘移動 13
							全力移動 26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
欲望の姫君	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 「攻:[LV*2+2]」の射攻。至近不可。								
CR:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[LV]（下限値7）。								
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: ダイス+[LV+1]個。「至近不可」を適用しない。								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 「対象:範囲(選択)」に変更。至近不可。1シナリオLV回。								
黒の咆哮	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻+[LV*4]。ダイス-2個。								
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 「攻:[LV+2]」の射攻。ガード値-5。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻+[LV*3]、装甲無視。1シナリオ3回。								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間をねじ曲げて、ありえないはずの空間を作り出す。								
軽快なる積荷	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 大量の荷物を重さも感じずに持ち運べる。浮かせることもできる。								