

キャラクター名  
ウドク・リッタス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	A2-1 臨死体験したことがある		
経験点	1230		C6-4 空腹のあまりに失神したことがある B4-3 近所に芸術家が住んでいる(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	1		25	4	グラップラー	7		
敏捷度	9	7		30 + 1	5	スカウト	6		
筋力	4	5		11 + 2	2	レンジャー	3		
生命力	13	1		16	2	セージ	3		
知力	5	1		15	2	エンハンサー	2		
精神力	15	1		25	4	ジオマンサー	4		

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	カウンター	鎧貫き	トレジャーハント	両手利き	鎧貫き	変幻自在	武器習熟A/格闘	二刀流
	220 p	225 p	2120p	1B39 p	2120p	1-283p	1-292p	1-282p	1-281p	1-281p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	マッスルベアー	キャッツアイ

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー			合計値 12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウコニコルッキ <small>タウトウミの遺品。1日2回、ダメージを雷属性魔法ダメージに変化</small>	1H	8	2	2d+ 13	11	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 12	3	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 11	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	戦利品13~のある魔物に対し、行為、戦利品判定+2(個体1回)
耳 ラピスラズリのお守り	乱戦エリアでHP半分時、回避生命精神抵抗+2 遺品:アレキサンドラ
顔 アイソアーマスク	抵抗:半減の魔法を1/2で受ける。Lv7以上に無効
首 マイナークスリパオン	魔神へのダメージ+1、被ダメ-1
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避達成値4以上、威力10+近接L+筋力Bダメージ
足	
その他天星のジオグラフ	天3,地2,人2

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
多機能ブラックベルト	防護点+1、

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㊲
	□□□□㊵
	□□□□㊿
	□□□□㊿

