キャラクター名

アリシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	48

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
願いごと	
ひきこもり	
かわいい服	部屋の中にあるのはかわいい服。服はきれいではないけれど、縫に咲いたあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。なぜ、血をみてそんなことを思い出したのか。
父	唯一となった、父は重病人扱いなきゃりゆりは、けれど、動かれたかに病室に運び込まれていた。ある日帰ってきて「行けるぞ」とでかかった直後倒れ込んだ。お医いの日、最に生活費の問題。あなたに保護者になれる。その解決を迫り、あなたに迫ってくるは、その解決を迫ってい…
病院の襲撃	元々目前の灯火だった命なのに、どうしてこんなことをするんだろう。飛び交う悲鳴と怒号と、銃声、「死体が欲しい」という声に反応する医師達は動かなくなった。あなたは動けないまま……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マコトさんPC	恋心	3	①②③④⑤	
あおのはさんPC	嫌悪	0	①②③④⑤	
キンポウゲさんPC	保護	1	①②③④⑤	
ラクス	憤怒	1	①②③④⑤	
ロディ	憐憫	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ１つの効果を打ち消す。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て打ち消す。
サブクラス		【再生】		ダメージ	1	自身	防御１、1ターンに何度使ってもよい。
ポジション		【先読み】		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		【再構成活性化(うじむし相当)】		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援１
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動１
腕		【チェーンソー】		アクション	3	0	白兵2＋切断
腕		【合金トランク】		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援１
胴		【やぶれひまく】		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害１