

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	61

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
愛犬	
土の匂い	
海岸	
最終戦争	
名前	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	6	6

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャンヌ	独占	3	①②③④⑤	
クロ	独占	0	①②③④⑤	
りんご	信頼	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて、5カウント目の終了時にあなたが狂気点の増加及びパーツの損
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		強化器官		オート	なし	自身	あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用宣言時に向上させてもよい。ただし、その際に「知識」「運動」「全体攻撃」は支給される
胴		たからもの		オート	なし	なし	写真
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ほとけがすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
胴		エンブリオ		オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2