キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	0	2	17	52 %

HP	36
MP	31
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	32

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリスナイフ	1	4						
武器２									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		34	8	10	19	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		35 %	12	10 %	19 %	0	5 %	6	0
総計(２)		34 %	8	10 %	19 %	0	5 %	6	0
総計(両)		35 %	12	10 %	19 %	0	5 %	6	0

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ファナティック	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
ギャンブル	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 【運】判定を行い成功すれば[200xAL]シルバーを得る。失敗したら同額を失う。1シナリオ1回まで							
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							