

キャラクター名 アンシュ・ライトアーム・ホイッツァー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	63				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9				18				
体	5	敏捷度	9			18	3	マジテック	3		
		筋力	9			14	2	スカウト	1		
心	7	生命力	11			16	2	アルケミスト	1		
		知力	9	2		18	3				
		精神力	6			13 + 1	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p		○	○
両手利き	1-283p	交易共通語	○	○
	p	魔動機文明語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0					1		2	
グラッブラー	0								
フェンサー	0								
シューター	3	6	6	5					
鎧と盾							合計値	0	2
クロースアーマー									
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能									

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3													
								4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ロングボウ	2H	12		2d+ 6	10	5	22														
サーパーペンタインガン	1H	1		2d+ 6	11	6															
サーパーペンタインガン	1H	1		2d+ 6	11	6															
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	25	魔動機術	3	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	23							

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	ラル~ヴェイネシリーズ 同装備品の総数-2分精神値にプラス
耳	マジスフィア小	
顔		
首		
背中	矢筒	矢を12本収納可能
右手		
腰	ラル=ヴェイネのガーバルト	
足	ラル=ヴェイネのおしゃれ靴	
その他	パレットスリンガー	弾丸を12発収納可能
左手		

その他メモ

ホイッツァーさんちのアンシュちゃん。  
父は武器商人ギルド、ライトアーム商会のお偉いさん。  
母とはある田舎の村の娘で、父は商売でさまざまな地を渡り歩くうち、母と出会い、やがてアンシュが生まれた。  
5歳ごろまでは一緒に暮らしていたが、その後父は商売の為に家を出た。その後連絡は取れていない。  
残された母は、父の残したお金とさまざまなアイテムを使い、武器屋を開店。  
商売の腕はあまりなかったようで、細々と続けていたが、やがて過労により倒れる。  
母はそのまま亡くなってしまったが、最後に父を頼るよう言い残す。オーレルム地方のどこかにいる事を教えてもらい、娘の証になると、ライトアーム商会の割札を渡される。  
それらを渡した母は安心したようにこの世を去ってしまった。  
簡単に葬式を済ませたアンシュは、旅立つ決心をする。  
それは父親に会う為ではなかった。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

