=キャラクター名 					三 プレイヤー名						技能	基本追加 ダメージ		盾						5	必要 5ンク 筋力	回避力	つ 防護点							
] [ファイター 0 鎧 クロースアーマー							1		2									
種族 リカント 種族特徴 獣変						 : 貌						ן ך	グラップラー	0				盾		/al == ===±t .										
								4	フェンサー シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 回避技能 合計値						0	2									
生ま	生まれ 錬金術師 性別					年齢 15			ا ا																					
冒険者	ίLν			5		経歴								- 1 1	武器				用法	筋力	命中 修正	命中力	C値	ダメージ	威力	3 4	5	6 7 8	9 10	11 12
経験	点		-5	437		北土江正									ロングボウ _{射程20m}				2H	12		2d+ O	10	0	22					
	自	10000000000000000000000000000000000000	A-F	成長	他修正	能力値を	ボーナス	技能		Lv.	技能	it	Lv.		サーペンタイ _{射程10m,装填数3}	ンガン	/		1H	1		2d+ O	11	0						
技 12	, a	閉度	3			15	2	コンジャ	ラー	5					サーペンタイ	ンガン	/		1H	1		2d+ 0	11	0						
fX ''	Ħ	対捷度	4			16	2	アルケミ	スト	5				╝	射程10m,装填数3							24.	+			\vdash	++			
体 7	-	筋力	8			15	2							4						-		2d+	-			\vdash	++			
	_	E命力 知力	7	2		20	2							$-\parallel$								2d+								
心 6		神力	6			12 + 1	2							$\exists 1$								2d+								
戦闘特											Ā	会話	読文	<u> </u>								2d+								
		ッティン	ング	1-280	Ор			р	3	 交易共		0	0	_								2d+								
	両も	手利き		1-28	3p			р			文明語	0	0] [<u> </u>										
					р			р		魔法文		0	0		制限移動 通常科		力移動	回避	防護	点	HP		魔法技		Lv.	魔力	B	電法技能	Lv.	魔力
					р			р		リカン	/卜語	0	0	-11	3 _m 16	_m 4	-8 _m	2d+ O	2		29	1 1 3	景霊魔	法	5	8	-			
					р			p						۱ ا	魔物知識/弱点	#:	制力	生命抵抗	九 精神担	比市	MP	╗┝								
					р			р						1	2d+ 0/ ×	2d+		2d+ 7			28									
					р			р						٦l	2u+ 0/ /\	Zu+		Zu+ /	Zu+	<u></u>		-								
					р			р] [装備品	<u> </u>				説明	пĒ		;	装備品	ļ				説明
					р			р						4	頭 ラル=ヴェイ			エイネシリーズ	「同装飾品の紙	8数-2分精神					Д ИПП ПП	•				Д073
					р			р						J [耳 マギスフ	ィア小	\													
練技/[兄歌	/騎芸/	賦術											ا ٦	顔							_								
														1	首 _{背中} 矢筒			<i>F</i> ≠ 1	2本収約	h 4k	,	-								
															背中 矢間 右手	司		大で!	244Xii	N U BE		_								
															<u>でしょう</u> 腰 うル=ヴェイネの	ゴーターベルト	. —					- -								
														4	足 ラル=ヴェイネ															
														- [その他バレットス	リンガー	- <u>3</u>	単丸を 1	2 発収	又納可	能									
														١,	その他メモ															動失敗 _
														_ :	ホイッツァーさんち 父は武器商人ギルド	、ライト	アーム商:	会のお偉い												エック
															母はとある田舎の村 5歳ごろまでは一緒										が生まれ	た。]□□⑤]□□⑩
															残された母は、父の 商売の腕はあまりな	残したお	金とさま	ざまなアイ	テムを使し	ハ、武器	屋を開席	吉。								
														_	母はそのまま亡くな ライトアーム商会の	ってしま	ったが、:						iのどこ!	かにいる	る事を教	えてもら	い、娘の	証になると		
														- ŀ	それらを渡した母は いないである。 それらを渡した母は	安心した	ようにこ			ē.]
															もれは父親に会う為 それは父親に会う為				<i>,</i> 000											

ニキャラクター名	────────────────────────────────────			名誉アイテム	点数
アンシュ・ライトアーム・ホ	マイッツァー				
	(消耗チェック)	00000	00000		
スカウトツール	00000	00000	00000		
マテリアルカード(白)Bx			00000		
マテリアルカード(白)A		00000	00000		
矢(12本)x2	00000	00000	00000		
·····································	00000	00000	00000		
		00000	00000		
携帯食料	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
 ナイフ		00000	00000		
マレットx3		000000	00000		
ジャベリン	00000	000000	000000		
 ハンドアックス	00000	000000	000000		
	00000		000000		
	00000	00000	000000		
<u> </u>	00000	00000	000000		_
/H I	00000	00000	00000		_
	000000	00000	00000		-
	00000	00000	00000		_
	00000	000000	00000		_
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	000000	000000	00000		-
	000000	00000	00000		_
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		$\overline{}$
	00000	00000	00000		_
	00000	00000	00000		$\overline{}$
	00000	00000	00000		
	000000	00000	00000		_
	000000	000000	00000		_
	00000	00000	00000		$\overline{}$
	000000	00000	00000		_
	000000	00000			
	000000	00000			
	00000	000000	00000		
	00000	000000	00000		
	000000	00000			
	00000		預金・借金	5 0	
	00000	00000	G 名誉 ·	点 所持 0 /合計	0