キャラクター名
アンシュ・ライトアーム・ホイッツァー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-5437				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3			15	2
		敏捷度	4			16	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	7			14	2
心	6	知力	12	2		20	3
		精神力	6			12 + 1	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 0	10	0	22										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	0											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	ラル~ヴェイネシリーズ 同装飾品の総数-2分精神値にプラス
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中	矢筒	矢を12本収納可能
右手		
腰	ラル=ヴェイネのガーターベルト	
足	ラル=ヴェイネのおしゃれ靴	
その他	バレットスリンガー	弾丸を１２発収納可能

装備品		説明
左手		

その他メモ

ホイッツァーさんちのアンシュちゃん。
父は武器商人ギルド、ライトアーム商会のお偉いさん。
母はとある田舎の村の娘で、父は商売でさまざまな地を渡り歩くうち、母と出会い、やがてアンシュが生まれた。
5歳ごろまでは一緒に暮らしていたが、その後父は商売の為に家を出た。その後連絡は取れていない。
残された母は、父の残したお金とさまざまなアイテムを使い、武器屋を開店。
商売の腕はあまりなかったようで、細々と続けていたが、やがて過労により倒れる。
母はそのまま亡くなってしまったが、最後に父を頼るように言い残す。オーレルム地方のどこかにいる事を教えてもらい、娘の証になると、ライトアーム商会の割札を渡される。
それらを渡した母は安心したようにこの世を去ってしまった。
簡単に葬式を済ませたアンシュは、旅立つ決心をする。
それは父親に会う為ーでは無かった。。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アンシュ・ライトアーム・ホイッツァー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- スカウトツール
- マテリアルカード（白）Bx5
- マテリアルカード（白）A
- 矢（12本）x2
- 徹甲矢12本x2
- 冒険者セット
- 携帯食料
- ナイフ
- マレットx3
- ジャベリン
- ハンドアックス
- 弾丸x2
- 活性弾

所持金	預金・借金
1482 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0