キャラクター名: セレナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別	女	年齢	１６歳
冒険者Lv	6	経歴	田舎で育った		
経験点	60		のめりこむ趣味がある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	11			20	3
体	3	筋力	5			8	1
		生命力	6	1		10	1
心	9	知力	11	1		21	3
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ﾙ=ﾛｳﾄﾞ	2		
フェアリーテイマー	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	3		
ミスティック	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン【防御戦旗】	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 【占具】 ○□□○□□
- ロッド ○□□○□□
- オーブ ○□□○□□
- カード ○□□○□□
- ○□□○□□
- 【冒険者基本アイテム】 ○□□○□□

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食一週間 ○□□○□□
- 着替えセット一週間 ○□□○□□
- テント ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
代償軽減	IB30 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	
<軍師の知略>	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
<幸運の星の導きを知る>	
<星は剣を導く>	
<幸運は勝ち戦を授ける>	
<幸運は富をもたらす>	
<光る星は弱点を暴く>	
<襲い掛かる敵の幻>	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	占い師のまもち妖精	
耳		
顔		
首	聖印ラック	
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足	<宝石ケース>	光2闇1炎1
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手		

その他メモ

【幸運の星の導きを知る】その日のラッキーカラーやラッキーアイテムを占う
自動失敗：占者の行うすべての行使判定に－１
３～７：幸運の星は見えず、効果なし　代償ｈｐ６
８～９：幸運の星は見えず、効果なし　代償ｍｐ３
１０～１３：幸運の鍵を占えた　代償ｍｐ３
１４～１７：幸運の鍵を占えた。対象がラッキーアイテム、ラッキーカラーを身に着けていた時、行為判定に一度だけ+１
代償ｈｐ/ｍｐ１０
１８～：幸運の鍵を占えた。対象がラッキーアイテム、ラッキーカラーを身に着けていた時、行為判定に一度だけ+１　代償ｍｐ３

【幸運は勝ち戦を授ける】戦闘開始時に行う先制・魔物知識判定を助ける
自動失敗：翌日まで、知力・敏捷を用いる行為判定すべてに-１。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟