

キャラクター名  
ドミネート・スレンド

プレイヤー名

ポジション		享年	28
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃 1
頭		遺恨の虎鉄		ラピッド	1	0~2	対象はこのターン中移動無効
頭		ファルスデコイ		ラピッド	0	0~1	アクション以外のマニューバ1つを射程内の別の対象に移す
頭		デジャブ		ラピッド	0	自身	自身の使用済みのマニューバを全て未使用にする
頭		奴隷の盾		ダメージ	0	0~1	このカウントで自身が受ける全てのダメージを代わりに別の対象に移す
頭		墮落の甘言		ジャッジ	1	0~2	対象の判定を振り直させる。1カウントに1回使用可
頭		囁く幻聴		ジャッジ	0	0~1	妨害2
頭		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対岸の手招き		ラピッド	1	0~2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		集団幻覚		ラピッド	0	0~3	対象と別の対象の位置を入れ替える(自身含む)
脚		溢れよ混沌		アクション	3	0~1	増援(ペスティ×出目の数)
腕		裏切りの代償		ラピッド	3	参照	このカウントで宣言された自分以外のマニューバを全て損傷させる
腕		振り回す		アクション	2	0~2	白兵攻撃3+連撃2