キャラクター名	────────────────────────────────────
チヒロ	

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ステーシー	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
52:仮面	雇吐きだった貴方。きっと誰も信じてくれない。きっと誰も信じられない。今の仲間を信じられる?信じなくちゃいけないと、分かっている。分かっているけれど、あなたは…
08:笑顔	いからの笑痕、キ当に幸せな英稿、それがあなたの鑑纂にいつも浮から、誰の笑顔なのだろう、大切なんなのだろうか、親末だろうか、徹に染った自分の笑顔だったらいいな、誰ともかからない笑顔にあなたは思いを置らせる。

	未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	パトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際に狂気点の増加を受けない
メインクラス		死に続け		ダメージ		自身	損傷している基本パーツ1つを修復
メインクラス		失敗作		オート		自身	吹撃判定・領衝判定の出目は全て+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および顎震終了時、任意のパーツを一つ損傷する。コストとしては扱わない。
サブクラス		調律		ラピッド		0	ターン終了まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		ダメージ		自身	このパーツが損傷した時のみ使用可。最大行動値+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2/他判定なら1ターンに何度でも使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツーつを修復
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻擊2+連擊1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
			•				