

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
金欲	
秘密	
死の訪れ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	2	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
こっこ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ネス	対抗	0 ①②③④⑤	
マリア	執着	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
胴		たからもの		オート	なし	なし	可愛い衣装
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、 攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らしたうえで、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4
脚		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】 【あし】 のコスト-1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを癒す。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み 重複不可は異なる。)