

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
官能	
スポーツ	
死の訪れ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	1	3
改造	2	2	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
こっこ	依存	3	①②③④⑤	
マリア	嫌悪	2	①②③④⑤	
リリィ	独占	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
脚		たからもの		オート	なし	なし	写真
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射撃の対敵へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃(すでにあるなら+)」か「秘撃(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部に
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1