機体名	プレイヤー名
ワダツミノサバキ	

搭乗条件	
レベル	1
ランク	N
機体知識レベル	2

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	ガルム	42	10	-1	3	4
変形後						
改造	使用P：	22	3			
その他修正						
機体合計（変形前）		64	13	-1	3	4
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	230
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
-1	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
ラインレーザー	N	120	○	○	○	○	両用	1	直線6	射撃	1	2d+	15	1	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
追加装甲N	N	60	○	○	○	○				その他		2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：装甲+4、回避-2															
リアクティブアーマーN	N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：1つのダメージを2分の1（切り捨て）にする															
索敵ツールN	N	30	○	○	○	○				その他		2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：索敵判定に+3															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															