キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	発狂未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾判定+1
メインクラス		歪極		オート	-	自身	Lv3変異パーツを追加取得
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	Lv3改造パーツを追加取得
				オート			
胴		しんぞう		オート	-	自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート	-	自身	行動値+1、行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート	-	自身	行動値+2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、判定で1度降り直し可能
腕		ジェットノズル		ダメージ	特殊	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。C:基本パーツ、1ターン複数可
腕		エナジーチューブ		オート	-	自身	行動値+2、装備箇所にダメージを受けたら基本パーツ1つ損傷
腕		ガントレット		オート	-	自身	常に腕「防御1」、腕の白兵・肉弾ダメージ+1