

キャラクター名

プレイヤー名

角岩 英(かどいわ えい)

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	コラムニスト
	サラマンダー					
オプションル			年齢	32	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	29 %
出自	親の理解	経験	屈辱		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	1			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達	5	
運転：			芸術：			知識：レネガード	1		情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ベルグランデ・ディフェンシオ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
クリスタルシールド	15	12			ルルブ②-185    ガード値12    命中-1

所持品		合計装甲：12		合計回避：0																																																				
クリスタルシールド		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイタス</th><th>消費</th></tr><tr><td>半田半蔵</td><td>P 信頼</td><td>N 食傷</td><td></td><td></td></tr><tr><td>苧環 小夜</td><td>P 憧憬</td><td>N 嫉妬</td><td></td><td></td></tr><tr><td>元同僚</td><td>P 憧憬</td><td>N 劣等感</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></table>					ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費	半田半蔵	P 信頼	N 食傷			苧環 小夜	P 憧憬	N 嫉妬			元同僚	P 憧憬	N 劣等感				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																								
対象	感情(pos)						感情(neg)	タイタス	消費																																															
半田半蔵	P 信頼						N 食傷																																																	
苧環 小夜	P 憧憬						N 嫉妬																																																	
元同僚	P 憧憬						N 劣等感																																																	
	P						N																																																	
	P						N																																																	
	P						N																																																	
	P						N																																																	
	P	N																																																						
ウェポンケース																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：メインプロセス中1回、ダメージロールの直前にカバーを行える。行動回数としてカウントされない。								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果：ガード値LV×5								
融解	3	2	オート	至近	単体	自動		
効果：対象の攻撃力□LV×3								
閃熱の防壁	4	4	オート	視界	単体	自動	仲間のみ	
効果：1ラウンド1回、ダメージ□(LV+2)D点減少								
蒼き悪魔	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：攻撃してきた相手にLv×3点ダメージを与える								
揺るぎなき心	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：暴走以外のバッドステータスを (Lv+1)解除								
熱感知知覚	1							
効果：熱を視覚として感知できる。残熱を使って対象を追いかける、体温から感情を把握することも可能。								
凍結保存	1							
効果：人体を凍結させるエフェクト								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

生まれながらのサラマンダーピュアだが、能力を攻撃で使うことが致命的に下手。

幸運なことに両親は英のことを嫌悪することも特別視することもなかったため、普通の子供のように成長をしていく。両親から『特別な力は特別な時にとっておくもの』と言われてきた為、オーヴァードの力は日常のちょっとしたことにしか使ってこなかった。(体温調節、サーモグラフィの要領で視覚の補助など)大人になってからUGNの存在を知り所属するも、その際に攻撃に能力を使うことが下手くそだということが判明した。周囲から馬鹿にされており、本人も『特別な力がある』と思っていただけにかなりショックを受けた。数年努力をするも上手くいかず、馬鹿にされ続ける日常に嫌気がさして退職。数年間一般人として生活が続いていた。

※ここからRHOネタバレ↓