キャラクター名：四条　壱円(ｼｼﾞｮｳ　ｶｽﾞﾏ)

プレイヤー名：

シンドローム	サラマンダー	**ワークス**	何でも屋	**カヴァー**	掃除屋
	オルクス				
オプショナル	モルフェウス	**年齢**	28	**性別**	男
覚醒	渇望	**衝動**	妄想	**初期侵食率**	31 %
出自	結社の一員	**経験**	喪失	**邂逅**	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《浮かせて落とす》	白兵	10r+2	8	1D		（侵食値11）1+5+8　汚れに応じて適宜手を抜いたりする
《徹甲弾》（ﾃｯｺｳﾀﾞﾝ）	白兵	10r+2	8			（侵食値14）上記+3　武器温存ver．ガードが欲しいとき
《壱〇式重迫撃砲》（ﾋﾄﾏﾙｼｷｼﾞｭｳﾊｸｹﾞｷﾎｳ）	白兵	10r+2	8			（侵食値17）上記+4　武器破壊ver．とにかく火力のとき
咎人のモップに準じた何か		0		18		武器作成（エンチャント：咎人の剣）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
トラックスーツ	18	1			ユニフォーム　白兵ダイス＋1

合計装甲： 1　合計回避： 0

所持品	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師	P	N		
沙島　すばる	P　庇護	N　悔悟		
テレーズ・ブルム	P　尽力	N　不安		
春峰 梓穏	P　庇護	N　不安		
	P　有為	N　嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　16　残り財産P：　7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	Mj・A			ｼﾝﾄﾞﾛ		
効果：いつもの								
インフィニティウェポン	2	3(+2)	Mn			自動		
効果：攻撃＋[Lv*3＋7]（+5：錬金術師）ガード値3の武器作成								
└咎人の剣	3	4（+1）	Mj			白兵		
効果：IW武器で攻撃時、攻撃力＋[Lv*5]								
オーバーロード	1	3	A			自動		
効果：＋武器の攻撃力								
砂の加護	2	3	A			自動		
効果：判定ダイス＋[Lv＋1]　ラウンド1回								
妖精の手	2	4	A			自動		
効果：10にする　シナリオLv回								
氷の回廊	1	1	Mn			自動		
効果：移動エフェクト+[Lv*2]								
炎神の怒り	2	3	Mj			肉体		
効果：判定ダイス+[Lv+1]　HP-3点								
急速分解	★					自動		
効果：いらないものは分解（ﾊﾞﾗ）し、ましょう								
万能器具	★							
効果：こちらはお手製のお掃除棒、です								
効果：								
効果：								
効果：								

「どうも、ひいらぎ清掃です。建物の…お掃除に伺いました」

汚れのない作業着に帽子を目深に被った痩身の青年。
15歳の時、父からの暴力に耐えかねて覚醒。逆上し、家ごと崩壊させたところをUGNに保護された。
以降はエージェントとして前線でジャームとの戦いに明け暮れていたが、数年前に何故か突然引退することを決め、“ひいらぎ清掃”という清掃会社を立ち上げ、N市の環境美化に努めている。
見た目は無愛想だが、黙々と仕事に取り組む様子とその仕事振りから地域には受け入れられつつある。
自作のお掃除アイテムと熱コントロールで油汚れの掃除が大得意。

良くも悪くも仕事第一。無愛想でぶっきらぼうだが、それは逆に、何事に対しても感情の起伏が薄いことの表れ。現に一線を退いたのも、最も大切な人を亡くした時ですら復讐の怒りが湧かなかった自分に絶望したのが最たる理由である(誰にも言ってない)。
荒事は好きではなかった(苦手とは言ってない)ためUGNでの良い思い出はあまりないが、使える手は使ってでも一般人や古巣を守らなければならないという使命感はちゃんとある。
生成した武器を殴打と同時に爆破させるという攻撃方法で敵を粉砕するため、現役時代は「通った跡は塵も残らない」と恐れられ、戦車の名前で呼ばれるようになったが、今でも本人は荒事か好きじゃないので歓迎していない。