キャラクター名: フラム=ティ・ビーチ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	11	経歴	(A3-5)許婚がいる(いた)		
経験点	17090		(B1-5)大病を患ったことがある		
			(C6-3)国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9		6	22 + 2	4
		敏捷度	1		4	12	2
体	5	筋力	9		5	19	3
		生命力	4		9	18	3
心	15	知力	4	3	11	33	5
		精神力	2	1	9	27 + 4	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	11		
スカウト	5		
セージ	9		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
抵抗強化	OP133p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
キャパシティ	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のマナコート		1	-	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	20			
操霊魔法	11	21			
深智魔法	10	21			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする(詳細⇒「ET」141頁)
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMPを10点以上消費するとHPが回復(詳細⇒「ET」143頁)
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る(詳細⇒「ET」145頁)
右手	宗匠の腕輪	壊すと器用+14
腰	多機能ブラックベルト	「部位:腰」の装飾品を追加装備できるブラックベルト(詳細⇒「ET」146頁、147頁)
足	ラル=ヴェイネのおしゃれ靴	ラル=ヴェイネの装飾品(足)
その他	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1(詳細「ET」142頁)

装備品	説明
左手	
ラル=ヴェイネのコルセット	ラル=ヴェイネの装飾品(腰)
ロッセリーニの調声器	【古モルガナンシン王国式戦城魔導術】秘伝を使用可能にする。(詳細⇒「BM」84頁)

その他メモ

フラム=ティ・ビーチ(Flam=Ti Beech)
《サバイバビリティ》の代わりに《クルードテイク》を習得。

種族強化により、魔法行使判定に自動成功もしくは自動失敗した場合、消費MPが「0」になる。
また、1日に1回だけ、「観察判定パッケージ」および「知識判定パッケージ」の判定を試みる場合、その判定に+2のボーナス修正を得られる。

冒険に出た理由：(4-1)恐怖に打ち勝つため

種族の寿命により、残り少ない命で何が残せるかを模索している。
なお、成人してからはその美貌を活かし、後世にハイマンという種族を存続させるために各地を放浪してきた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フラム=ティ・ビーチ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
ふかふかの防寒着	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
白紙の本x5	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
アビスシャードx26	○□□○□□
ロッセリー二の魔導筆	○□□○□□
ロッセリー二の印形絵具x7	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
クロロ酵素x20	○□□○□□
ハニーレッドジャムx4	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
陽光の魔符(+1)x2	○□□○□□
月光の魔符(+1)	○□□○□□
陽光の魔符(+2)	○□□○□□
月光の魔符(+2)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 68840 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具セット	5
迅速の火縄壺	5
バランスのよい小型ハンマー	5
よく切れるナイフ	5
真っ平らの手鏡	20
ふかふかの防寒着	15
軽い羽根ペン	10
多機能ブラックベルト	20
ロッセリー二の魔導筆	20
ロッセリー二の調声器	20
マナスタッフ(専用武器)	50
防弾加工のマナコート(専用鎧)	50
多機能ブラックベルト(専用装飾品・HP)	50
	50
	50
	20
	20

名誉点 所持 988 /合計 1403