

キャラクター名 天神望陽	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	7500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	30		45 + 2	7	ファイター	15	ライダー	14
体	10	敏捷度	6	38		51	8	マジテック	13		
		筋力	10	48		68	11	スカウト	7		
心	4	生命力	7	15		32	5	レンジャー	15		
		知力	8	50		62 + 2	10	セージ	7		
		精神力	8	8		20	3	エンハンサー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p	弱点看破	2121p
ルーンマスター	1B34p	魔力撃	1B39p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	1B32p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	1B31p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1B31p
治癒適性	2122p	武器の達人	1B31p
不屈	2123p	マルチアクション	1B39p
ポーションマスター	2123p	かばう	1B36p
韋駄天	3142p	マルチガード	1B32p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	HP強化
ガゼルフット	HP超強化
マッスルベアー	人馬一体
ビートルスキン	縦横無尽
ジャイアントアーム	バランス
スフィンクスノレッジ	超過駆動
ケンタウロスレッジ	スーパーチャージ
デーモンフィンガー	極高所攻撃
騎獣の献身	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣強化	
超高所攻撃	
限界駆動	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	500 /合計 500

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	23	26
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	マナコート																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	ファイター					合計値				23	0						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
桜剣「翡翠」(首切り刀)	1H両	20		2d+ 0	10	3	30										
クリティカルが発生すると威力+10で振り直し。さらにクリティカルで威力更に+10																	
桜剣「翡翠」(首切り刀)	2H			2d+ 0	10	3	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
フローティングマギスフィア(大)x20	○□□○□□
フローティングマギスフィア(大)x60	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	208540 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	61 m	183 m	2d+ 23	0	92
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 24/17	2d+ 15	2d+ 20	2d+ 18	59	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	23			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	フローティングマギスフィア(大) 《アンチミサイルフィールド》
背中	フローティングマギスフィア(大)
右手	宗匠の腕輪
腰	フローティングマギスフィア(大)
足	軽業ブーツ/スパイクヒール 転倒しなくなる/1Rに一度、形状・突破の向きを変えられる
	その他フローティングマギスフィア(大)

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
シノビの世界で千年続く名家『天神家』当主の娘。『天神家』傘下企業のうち、だいたい1/3くらいの権利を握る資本家。……なのだが、普段は趣味のために、と。あちこちをふらついている事が多い。	○□□□⑤
比良坂機関の中核『常世』の巫女であり、『天神派』と呼ばれる独自の勢力を率いている。	○□□□⑩
大抵のことをそつなくこなすが、それよりも、人に好かれ、協力や団結を促し事を成し遂げる『輪』を生み出す天才。	○□□□⑮
周囲を巻き込み、様々な協力を引き出して事件を解決する。	○□□□⑳
生来の人懐っこい性格であり、自然体ですつと会話に入ってきて、相手はいつのまにか気を許していた。ということが多い。	○□□□㉕
	○□□□㉑
当初は東雲翡翠の保護者代わりとして関わっていたが、	○□□□㉕