キャラクター名: 旗海　捻子　(はたうみ ねこ)

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	社員番号20XX123番
オプショナル		年齢	19	性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	多忙	邂逅	歯車

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
特異点	P	N		
平穏	P 憧憬	N 疎外感		
株式会社アルファトリム	P 尽力	N 不信感		
社員番号20XX122番	P 友情	N 不安		
幸薄オトハ	P ○信頼	N 畏敬		
一条尖骨	P 感服	N 無関心		
	P 同情	N 憐憫		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
《赫き剣》	3	3		至近	自身	自動		
効果：	[白兵用の武器作成。攻撃力+(Lv*3+7)。武器使用時、HP(Lv)点ロス]							
《渇きの主》	3	4		至近	単体	対決		
効果：	装甲無視、HP回復[Lv*4]点							
《ﾌﾞﾗｯﾄﾞｺﾝﾄﾛｰﾙ》	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	判定ダイス+[Lv]個							
《c:ﾌﾞﾗﾑ》	2							
効果：								
《炎の刃》	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
《氷の回廊》	2	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動、移動距離+[Lv+2]m							
かしずく歯車	★							
効果：	社会の…							
快適室温	★							
効果：	エアコン代わりですって、ははは							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ぁ……し、社員番号20XX123番、です。どうも……」
「は、はぃ…また追加、ですか…？……いえ、大丈夫…です。…ははは」

暗い雰囲気を漂わせながら、まるで機械仕掛けであるかのように仕事を進める女性。
死んだ目で時折皮肉をつぶやきながら、上司の差し入れ(ｴﾅｼﾞｰﾄﾞﾘﾝｸ)を啜っている。

大事なものはもう、失ってしまったのだろうか？
頭をよぎる疑問にも、今は答える余裕が無い。

==========
父親が大規模な横領を行った為に後ろ指を指されながらも、
強かさで自らを育て上げてくれた母と平穏な日々を過ごすために、持ち前の器用さを活かしながら気丈に日々努力を重ねていた。

…が、高校卒業直前で事故により死亡。こんな人生のままでは終わりたくない、その強い願いが届いたのか…
気づけば、血まみれの身体は平然と起き上がっていた。
ああ、こんな。こんなものになってしまったなら、私は。
……嫌だ、嫌だ。誰かを傷付けるなんてゴメンだ。痛い思いだってしたくない。
でも、でも…じゃあ、私が、行けるところは…？

そうして入社が決まったのが、株式会社アルファトリムである。
最初は天国のように見えた職場は、今では澱んだ沼以下だ。
物事の裏表というやつは、コミュニティにもあるらしい。