

キャラクター名
神田 α

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNイリーガル
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	殺戮		初期侵食率	50 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		6	射撃		4	RC		4	交渉		
回避			知覚		2	意志		1	調達		1
運転:			芸術:			知識:裏社会		2	情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スタニングバトン	白兵	1r+6	2	3		
スタニングバトン (水+バ)		0		13		浸食値100で15、160で17
アイナー クイックモーション+陽炎の衣+ライトスピード		0				14
						13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
皮膚		7			

所持品	
初期財産ポイント	
ウェポンケース	
コネ: プラチナ	
身体躁技	
『身体躁技:絡線総技』:一般	
『身体躁技:鎧冑桑技』:一般	
ギャランティプラス	
スタニングバトン	
FT【あかずきんとおあかみの猟師】	
クレジットデータx3 (使い捨て)	
神の落とし子	

合計装甲: 7 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種	P	N		
白銀圭	P	N	庇護	脅威
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マルチウェポン	5	3	×	武器				
効果:								
ヴァリアルウェポン	1	3	×	武器			リミット	
効果:								
コンセ (ノイマン)	3	2	×					
効果:								
コントロールソート	1	2	×	武器				
効果:								
プレディクション	2	4	×				D	
効果: シナリオLv回								
水晶の剣 (赤)	3	5	×	至近				
効果: シナリオ3回								
ライトスピード (黒)	1	7	マ				100	
効果: クリ値+1、シナリオ1回								
クイックモーション	1	2	マ					
効果: シーンLv回								
巨人の影	1	3	オ					
効果: シーン1回								
パーフェクトイミテイト	1	3	オ				D	
効果: シナリオLv回								
陽炎の衣 (青)	1	4	マ	至近	自身			
効果: メインプロセス終了まで隠密。シーンLv回								
闇夜の烏	1	-	×		自身			
効果:								
まだらの紐	1	1	×	視界				
効果:								

マルチウェポン+ヴァリアルウェコントロールソートソート+コンセントレイト+プレディクション

三棒流、三百世界 五棒流ブルーラッシュ 八棒流・なんてねーんだよ！いい音聞かせろやああああ喰らえ！

幕間でまだらの紐使用 (浸食値+1) 2024.2.22.11:00

白銀圭 (○庇護/脅威)
 パルト・オーデッツ (○好奇心/猜疑心)
 白州 響 (○連帯感/不安)
 現土身 周 (○憧憬/嫌悪)
 空崎 ヒナ (○親近感/疎外感)

