キャラクター名
井坂誠

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	アーシアン			**境遇**	没落
出自（効果）	現代人			**目標**	帰還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	16	16	9	12	7	9
ボーナス	5	5	5	3	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	7	6	3	6	3	3

HP	77
MP	59
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	25	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	鷹の目			3					
能力値			7	0	6	0	3	12	10
スキル			4	3					
その他									
総計(右)			11	31	6	13	3	13	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	7	2		9	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション*3
バックパック	
Eスマートフォン	
Aスマートフォン	
Iスマートフォン	
幸運のストラップ	
ポーションホルダー	
栄養ドリンク*2	
ハイHPポーション*2	
万能薬	

現在重量： 16		
最大重量： 27	所持金： 8666	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+１Dする。								
スペシャライズ:魔導銃	3	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 命中＆ダメージ+SL								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを1個取得する。魔道銃が使えるようになる。								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 攻撃力に+SL×３								
アームズマスタリー;魔道銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔道銃を使用した攻撃の命中判定に+1Dする。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング;パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時に使用。その効果を無効にする。								
ファニング	3	5	MA	武器	SL+1体	命中判定		
効果： 対象に射撃攻撃を行う。								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： ダメージ+SLx2、無属性魔法ダメージにする。								
リーズンアウト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 自身の判定と同時に使用。その判定に対する相手のリアクションに-1Dする。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、または離脱を行う。								
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 武器攻撃によってダメージを1点でも与えた相手に対し、ノックバック(2)を与える。								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のDR直前に使用する。ダメージに+[(SL)d]する。								
ドッジムーブ	1	2	判定直前	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定と同時に使用する。回避判定の達成値に+[SL+2]する。								

突然この世界に召喚され、自分の身は自分で守って生きてきた。
トラップの専門家。[トラップ解除３D+7][トラップ探知３D+9][危険感知３D+7]

マジックバレットで魔法攻撃にすることもできるので、エネミー識別をしてくれるとどちらで攻撃すればいいのか判断できる。
命中判定
11+3D　だいたい当たる
火力
31+2dの物理　複数攻撃なら割といい火力と思われる(マジックバレットで+2&魔法無属性)

ランナップで位置調整からのカリキュレイトによる先制攻撃で
インパクトショット＋マジックバレット＋ファニング＋リーズンアウト＋ピアシングストライク
高命中で最大4体に通りやすい魔法火力を通しつつ相手の行動値をノックバックで10下げる

チャットパレット用

2D+{右手攻撃力}【ﾌｧﾆﾝｸﾞ】
2D+{右手攻撃力}+2【ﾌｧﾆﾝｸﾞ+ﾏｼﾞｯｸﾊﾞﾚｯﾄ】
{回避力}+3+3d 【回避判定+ﾄﾞｯｼﾞﾑｰﾌﾞ】
:HP- 【ﾀﾞﾒｰｼﾞ】
:HP+ 【HP回復】
:MP+ 【MP回復】
:MP-3 【ﾗﾝﾅｯﾌﾟ】

キャラクター名
井坂誠

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カルチャー【現代社会】	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《現代世界》この場所に関する知力判定に+１Ｄ								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 罠探知+1D、失敗しても発動しない								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 罠解除+1D								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 罠探知、罠解除、危険感知+1、トラップの回避+2								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知の判定に+1D								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力+3								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果： 種別：ポーションのアイテムを1個使用する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								