

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	天啓
出自 (効果)	闘士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	24	8	9	8	22	7
ボーナス	10	8	2	3	2	7	2
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	12	10	3	3	2	9	3

HP	177
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	チェーンソーのような何か		-1	18				-1	
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-2	0
頭部									
胴部									
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			10	0	3	0	9	5	17
スキル						34	62		
その他	盾にかかっている分					23			
総計(右)			9	18					
総計(左)			10	0	3	76	82	2	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPP	
MPP	
ベルトポーチ	
バックパック	
使用済みMPP1	
ハイMPP	
MPP	

現在重量: 29
 最大重量: 38
 所持金: -6475
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	-		
効果: 物理防御+3*SL、シールド持続								
マジックディフェンダー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ディフェンダーを魔法防御にも適用								
サバイブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備部位、頭部胴部を装備していない場合物理防御+2*SL+5、魔法防御+SL								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを以下省略								
カバームーブ	3	4	自動成功	-	自身	-	シールド	
効果: カバーリングの射程+20m								
ワンオンワン	★	10	セットアップ	-	単体	自動成功		
効果: 複数人とエンゲージしていても決戦状態になれる								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備部位、頭部胴部を装備していない場合物理防御と魔法防御に+CL								
クランベルスタイル	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: ラウンド進行終了時、体力が半分未満の場合、体力を半分にする								
テクニカルガード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備部位、頭部胴部を装備していない場合装備している盾の物理防御+CL								
ボルテクスアタック	★							
効果:								
アームズマスタリー長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中+1d								
パシスタンス	3	10	セットアップ	-	自身	自動成功	ナリオ3回	
効果: 体力MAXの時に使用する。最大HP、HPに+SL*10、シールド終了時まで持続								
フルディフェンス	★	5	フリーアクション	-	自身	-		
効果: ディフェンダーをフリーアクションで使用可能								

古の時代に作成された護衛人形
 なんやかんやで眠りについてたが最近になって再起動した
 護衛することが我が使命
 自分が護衛するにふさわしい主人を探して旅をする

