キャラクター名

アラヤ＝E＝アマタ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	20代後半
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドール	友情	3	①②③④⑤	初期未練。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージのN倍マニューバによるN点ら、あなたはそれに付随するダメージのN%の効果（凍結、爆発、転倒、連鎖、全体攻撃、その他この特殊なもの含む）から、任意のためのを任意の数だけ選び、打ち消してよい。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		防御的戦闘術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜1	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御1。
腕		強酸性溶解液(くされじる)		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
腕		A.I.D		オート	なし	0〜1	対象の姉妹が受けた狂気点１点を無効化する。この効果はバトルパート中はn回までしか使用できない。
頭		形見の眼鏡		オート	なし	自身	たからもの