キャラクター名
カウンターブラム

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍(白兵)	白兵	2r-1	3	11		Dﾛｲｽ
栄光と勝利の槍(射撃)	射撃	4r-1	3	11		Dﾛｲｽ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者(栄光と勝利の槍)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：レジェンド	1							
効果：								
カウンター	1	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	白兵/射撃	80%	
効果： 対象単体の攻撃に反撃,勝った方のみ攻撃命中,行動権消費								
クイックダッシュ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動する。ｼﾅﾘｵLv回								
滅びの一矢	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	射撃	-	
効果： ﾀﾞｲｽ+Lv+1.HP-2								
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-Lv								
ブラッドコート	7	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： LvまでHP消費,ﾗｳﾝﾄﾞ間G値+消費*2								
ストレイトブラッド	3	4	ｵｰﾄ	10m	単体	自動	-	
効果： 達成値を-[ﾌﾞﾗｯﾄﾞｺｰﾄの値].ｼﾅﾘｵLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								