

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	63

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
仮面	
雪	
海岸	
最終戦争	
シスター	
名前	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	6	7

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレア	信頼	3	①②③④⑤	
クロ	憧憬	0	①②③④⑤	
りんご	恋心	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行なった攻撃判定は、判定値以上でなければダメージを与えない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
脚		たからもの		オート	なし	なし	可愛い衣装
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		棺桶		オート	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している基本パーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
頭		ボルトヘッド		アクション	1	自身	支援2
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2