

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
死人使い	
故郷	
愛犬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リン	執着	3	①②③④⑤	
シロ	依存	2	①②③④⑤	
ほたる	憧憬	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		祈り		アクション	0	自身	
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなただけ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用回数共に1以上昇らせてもよい。ただし、その際に「叩頭」「懐剣」「連撃」(全弾攻撃)は失敗する
胴		たからもの		オート	なし	なし	可愛い衣装
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、 攻撃判定の出目+1
頭		発勁		オート	なし	自身	自身には使用不可。移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		よぶんな頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1