

キャラクター名
ちゃんうPC

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			19	3
敏捷度	11			19	3
筋力	6			19 + 2	3
生命力	2	1		16	2
知力	7			16	2
精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	プレストアーマー			21	-2	7
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
				2d+													

戦闘特技	説明	属性	属性
両手利き	IB32 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
舞台の地方語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 4	7	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	属性	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	11 / 合計 11

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉒
	□□□□㉔
	□□□□㉖
	□□□□㉘