

キャラクター名

チャチャシリーズ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	傭兵	カヴァー	学生
	サラマンダー					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	20
肉体	3	1	0		-1	3	行動値	9
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	9
精神	2	0	1			3	戦闘移動	14
社会	1	0	2			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷の塔(通常)	R C	3r		3		攻撃力+[Lv*3] 同エンゲージ不可 侵蝕率+4
氷の塔(コンボ)	R C	3r		3		使用:1,2 C値8 侵蝕率+6
従者の爪	白兵	3r	3	8		従者専用アイテム

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
氷盾		10			ガード値+[Lv*5] 侵蝕率+2

所持品		合計装甲：	10	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		黄昏の支配者(77カール・ドワイグ)	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:サラマンダー	2	2	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：C値-[Lv](下限7)								
従者の行進	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	DDイス	
効果：従者作成(未行動) 組合せ不可 [Lv]回/シリア								
赤色の従者	2	5	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：従者作成(行動済) 1体/通シーン 発動中判定-3d								
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値+[Lv*5]								
氷の塔	1	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：射撃攻撃 攻撃力+[Lv*3] 同エンゲージ不可								
愚者の兵装	1	-	常時	至近	自身	自動	従者	
効果：従者専用アイテム[Lv]個常備化 基本侵蝕率+4								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

侵蝕率とボーナスは主人のものを参照。
エフェクト使用時の上昇は主人に加算される。